



# ウルトラマン

ULTRAMAN THE SLOT

GUIDE ● BOOK



# 来たぞ! 我らの ウルトラマン・ザ・スロット!!



ART「ウルトラモード」と「ボーナスゲーム」のウルトラコンビネーション!!



スイカ出現で  
ボーナスチャンス!!

**通常ステージ** P.9

科特隊本部ステージ	ビートルステージ

**ボーナスゲーム** P.3 “ナビポイント”獲得システムの異なる3つのボーナス!

- 目押しタイプ** **レッドボーナス**
- 押し順タイプ** **ブルーボーナス**
- バトルタイプ** **ゼットンボーナス**

ボーナス終了後は **必ずウルトラ作戦へ!!**

**ウルトラ作戦** P.5 ART突入のチャンス!

**ウルトラ作戦発動**  
バルタン星人登場

“ナビポイント”があれば…  
押し順ナビ発生!!

ナビに従うだけで**ART突入!!**

**ART「ウルトラモード」** P.6

目押し不要の押し順ナビで誰でも簡単、安心のART!

- 目押し不要
- 純増 1.0枚
- 40G

**ウルトラモード**  
CHAPTER 1

「ウルトラモード」40G終了後は **再びウルトラ作戦へ!!**

## “ナビポイント”が勝利の鍵だ!!

“ナビポイント”獲得システムの異なる

# 3タイプの「ボーナスゲーム」!!

**目押し  
タイプ**

## レッドボーナス



平均**259**枚



この画面が発生したら...  
**ボーナス絵柄を  
揃える!!**

ボーナス絵柄  
を狙え!



ボーナス絵柄が揃えば  
**“ナビポイント”GET!!**

ボーナス絵柄が揃うたび、“ナビポイント”はどんどん上乗せ!!

**押し順  
タイプ**

## ブルーボーナス



平均**253**枚



この画面が発生したら...  
**押し順を当てる!!**



正解すれば  
**ウルトラゲージUP!**

**ウルトラゲージMAXで  
必ず“ナビポイント”GET!!**

MAXじゃなくても  
チャンスあり!!

倒した怪獣によってゲージ点灯個数も変化!! ゼットンなら激アツ!?

法則くずれ!? レッドボーナス ブルーボーナス  
× で押し順ゲーム、 で目押しゲームが発生すれば、ハイチャンス!!  
× レッド、ブルーボーナス終了時、獲得枚数表示が金色で **259** ナビ確定!?

**バトル  
タイプ**

## ゼットンボーナス



固定**56**枚

**さらばウルトラマ**

ゼットン登場

強敵ゼットンを  
やっつける!

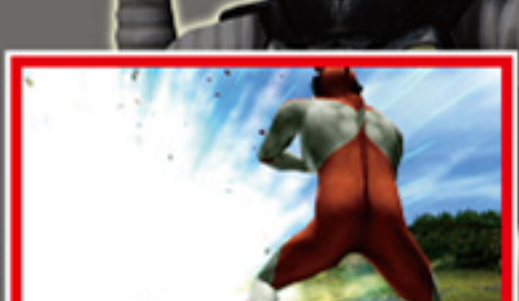
8Gに渡る白熱バトル!!



攻撃パターンで  
勝利の期待も変わる!!



スペシャル光線2回連続で  
**ハイチャンス!?**



見事、勝利すれば  
**“ナビポイント”複数GET!?**

ボーナス終了後は必ず**ウルトラ作戦**へ!!

3タイプの「ボーナスゲーム」

ART突入のチャンス!

# ウルトラ作戦

突入契機

ボーナス  
終了後ART  
終了後

## ウルトラ作戦発動!

バルタン星人登場

“ナビポイント”があれば…  
押し順ナビ出現!!  
ナビに従いリールを止める!

突入時“ウルトラモード待機中”なら

ウルトラモード待機中

ナビ出現  
確定!?“ナビポイント”が  
なければ…  
自力で挑め!!

※この時は、変則押しでもOK!

ART終了後は再び  
ウルトラ作戦に突入!!

誰でも簡単! 目押し不要!

## 押し順「ウルトラモード」ART

目押し  
不要純増  
1.0枚

40G

CHAPTER 1 TOTAL 262 GAME 5140



ウルトラモード中は押し順が発生!

押し順通りに打つだけで  
10枚GET!!

突入時の背景に注目!



宇宙



ART中のチャンスアクションにも注目!

ピグモン群出現で  
ボーナスの可能性大!?フジ隊員が「チャンスです!!」で  
次回ART継続確定!?

ART中にも“ナビポイント”GETのチャンスが!!

詳しくはP.7-8にて!!

押し順ART「ウルトラモード」

“ナビポイント”上乗せチャンス!!

# 「ウルトラミッション」

「ウルトラモード」中に突如出現する指令! 130種類以上存在する多彩なミッションをクリアして、“ナビポイント”をGETせよ!!

5ゲーム以内に小型ビートルを発見せよ!

## ミッション突入

ミッションクリアで  
“ナビポイント”  
GET!!



### 小役系



5ゲーム後に 敵機 を撃墜せよ!  
10ゲーム以内に 敵機 を2回連続で撃墜せよ!

規定条件で小役を揃えろ!!

### 押し順系



5ゲーム以内に 敵機 を1回発生させよ!  
15ゲーム以内に 敵機 を2回発生させよ!

規定条件で押し順を発生させる!!

### 演出系



10ゲーム以内にピグモンを5匹発見せよ!  
15ゲーム以内に戦闘機を3機同時に発見せよ!

規定条件で演出を発生させる!!

こんなうれしいミッションも!!

### プレミアミッション!!

スタートレバーを叩け!!!

おめでとー!!!

出現すれば“ナビポイント”GET!!

ボーナスを引け!!!

ボーナス確定だ!!!

出現すれば  
ボーナス確定!!

ART中に“ナビポイント”を  
獲得するには?

ミッション  
クリアでGET!!

ART中の  
ボーナス当選でGET!!  
さらに!それがミッション中なら  
複数GET!?

# ウルトラミッションは“ナビポイント” ストックの大チャンスだ!!

コミカルに! カッコ良く! リアルCGで再現!!

# チャンスアクション!!

## 科特隊本部ステージ



武器に注目!

強力な武器ほど  
チャンスアップ!

至るところで小役ナビ!



ヒクモン群なら  
チャンスアップ!



屋上に何が現れる!?

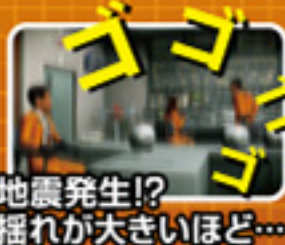


さまざまな変化も!



電話の内容は!?

地震発生!?  
揺れが大きいほど...



キャップか!?



ウルトラマン!?

怪獣出現で  
バトル発生!!

## ステージ移行

窓の外に  
見えるものは...



戦闘機や  
ゴンドラで小役ナビ



ハイチャンス!

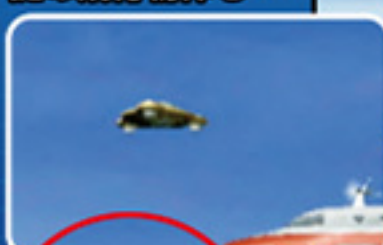


星野少年同乗!?



左向き!?

謎の飛行物体も...



ランプの色は...!?

着陸した先で...!?



ウルトラマン!?



異常  
ありません!



## ビートルステージ

### ステージ共通演出

ハヤタ隊員変身!?



変身すれば  
ハイチャンス!?

光の中から  
現れるサイン...



"!!!"なら  
チャンス!



"赤"だと  
ハイチャンス!?

懐かしのオープニングで  
チャンスアップ!

### 通常中に潜む 高確率状態を見抜け!!

リプレイ・小役が揃わずに  
こんな演出で  
高確率確定!?



ビートルの模型出現!?



ビートルの  
航法灯ラジブ点滅!

他にもこんな演出で期待度は高まる!



ダブルで黒ナビ!!



リプレイ成立時、  
カラータイマーが  
赤く点灯!!



ソフィ三出現は  
激アツ!?

高確率中にボーナスに当選すれば  
大量"ナビポイント"獲得のチャンス!!

手に汗握る大迫力の連続演出

# 怪獣バトル!!

登場怪獣でチャンスが変化!



バルタン星人



レッドキング



ゴモラ



ダダ

背景の変化も  
要チェック!

## VS

がんばれ科学特捜隊!

攻撃の人数・武器でチャンスが変化!



Low



人数が多いほどチャンス!



High

ハヤタが不在  
だと…!?

スーパーガン

Low



ビートル攻撃



スパイダー



マッドバズーカ

強力な武器ほどチャンス!

トリプル  
ショットだ!

チャンスアップ!

High



打撃技

Low

## ウルトラマンの技にも注目!



組み技

敵の攻撃を  
かわすor防ぐと  
チャンスアップ!

キャッチリング



ウルTRASラッシュ

ウルトラマン!  
がんばれ!科特隊の応援で  
チャンスアップ!

スペシウム光線

カラータイマー点滅!!  
ピンチ!? それとも  
チャンス!?

アツい!!

High

# 勝利

## 怪獣に勝利すればボーナス確定!!

※ウルトラ作戦中のバトル勝利は、ART or ボーナス確定になります。

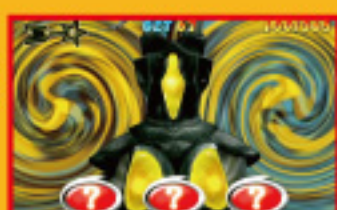
星野少年は見た!!!

# ウルトラマン・ザ・スロットの秘密

ひみつ

 みんな大好き! あの「キュイン」音で何かが起こる!?

 押し順ゲームのゼットン出現時、見事正解すればゲージが一気にMAX!?

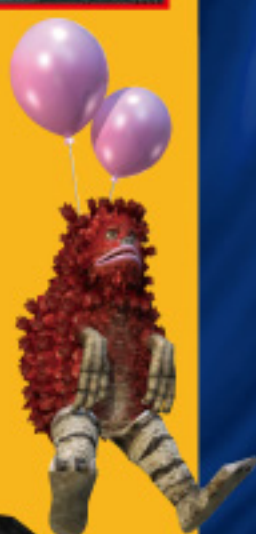


 ゼットンボーナスで科特隊紹介が流れたら、「ナビポイント」大量ストックが…!?



 ウルトラ作戦中、ウルトラマン出現でボーナスorナビ出現確定!?

 ウルトラミッション中、ピグモンが出現すればするほどミッションクリアの期待が高まる!?



 バトル中、攻撃を受けたキャップが「負けられん!」と叫べば大チャンス!!



 リール停止時、効果音が変化! 第3停止まで続くとチャンス!! 効果音がウルトラマンの声だと激アツ!?

 ある条件を満たせば、レッド、ブルーボーナス中「あの名曲」が聞けるらしい…



ウルトラマン・ザ・スロット

## PRIZE PATTERN

## BIG BONUS MAX370

360枚を越えた場合に終了

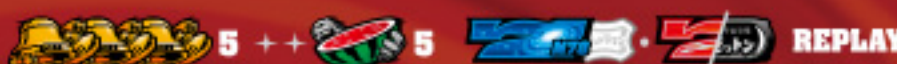


## REGULAR BONUS MAX80

70枚を越えた場合に終了



## SINGLE BONUS



## REEL PATTERNS

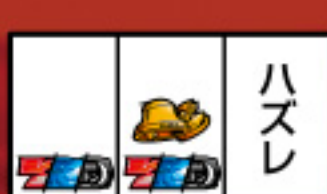
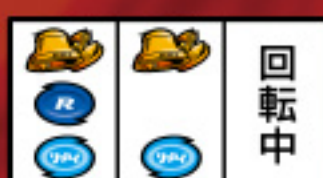


## REACH PATTERNS

順押し、はさみ押し限定



オールライン有効



スロットアプリ配信中!!

<http://yamasa.jp>


ペナルティに注意!

⚠ ART中とボーナス中以外は必ず左リールを最初に止めよう!