



〈レア役確率変動トリガー〉

どのシーンでも発生チャンス

# 転生チャンスが状況を一変させる!



状態(通常時・AT時)によって、異なる恩恵が!!

通常時 ▶ 特級魔族討伐戦  
or  
AT確定

A/T時 ▶ Vストック  
or  
ミリムBURST

リアルボーナスの抽選も!?

レア役確率がリアルに変動!!

チェリー状態

スイカ状態

チャンス目状態

全レア役 **ヴェルドラ状態**

各状態ごとで成立確率に変化!

# 打ち方・レア役

## リール配列



## レア役

※順押し

### 弱チェリー



### 強チェリー



### 弱スイカ



### 強スイカ



### 転生目



### 弱チャンス目



### 強チャンス目



## 推奨手順



順押し  
左リール上段



狙い

枠内



停止時



中リール



を目安に

枠内



停止時



ベル停止  
→弱チェリー

ベル以外  
→強チェリー

# ゲームフロー (通常中)



## 通常ステージ



## 転スラポイント

規定ポイント到達で「特級魔族討伐戦」を抽選!



リムル庵

アツい!



作戦会議

特級魔族討伐戦のチャンス

## 転スラPT上乘せゾーン

夜の蝶



レア役or 規定pt

転スラクエスト



## 特級魔族討伐戦

ステージごとに弱点あり! 討伐成功でAT当選!

VS イフリート軍



VS 魔王ゲルド軍



VS カリュブデイス軍



## <AT> 転スラのしゅ

# 通常時



転スラポイント

毎ゲーム1pt獲得



通常はここを目指そう!

- 1 転スラポイントを獲得
- 2 レア役を引く

強レア役  
どちらかに  
必ず突入



- ・ 転スラポイント上乘せゾーン
- ・ 特級魔族討伐戦の移行抽選

## 転スラPT上乘せゾーン

平均獲得

50pt

### 夜の蝶



毎ゲーム転スラpt「5pt以上」上乘せ!

継続  
G数

5~20G

突入  
契機

主に 弱レア役

平均獲得

100pt

### 転スラクエスト



毎ゲーム転スラpt上乘せ抽選!!

継続  
G数

15G

突入  
契機

強レア役

# 特級魔族討伐戦

〈AT前兆ステージ〉

AT期待度  
約**40%**  
以上

演出成功でAT確定!!



突入契機

- ① 規定「転スラpt」到達
- ② 強レア役
- ③ 転生チャンス

作戦会議



特級魔族  
討伐戦のチャンス

対戦相手で弱点役が変化

VS イフリート軍



弱点役 ▶ チェリー

VS 魔王ゲルド軍



弱点役 ▶ スイカ

VS カリュブディス軍



弱点役 ▶ チャンス目

弱点役 ▶ **50%で勝利**

強レア役 ▶ **激アツ**

帯色で勝利期待度を示唆



帯色で期待度示唆

青 黄 緑 赤 虹

AT期待度

赤色になればチャンス!!

ステージ対応の弱点役で書き換え抽選!!

温泉ステージ



温泉ステージ移行はAT濃厚!



# ゲームフロー (AT)

純増枚数  
約**25枚**

1セット  
**40G+a**

## 転スラのしゅ

リムルが負けない限りATが継続!

### 転スラっしゅ (40G+a)



対戦相手によって  
弱点役と報酬が  
異なる!

**ペルレア役で  
魔素ポイントを獲得!**



牙狼機 魔素量 07

MONSTER RANK 魔素ポイント

**MONSTER RANK UP!**

ランクアップ契機  
魔素ポイント  
20pt獲得

さらにチャンスゾーンに  
移行することも!!

### チャンスゾーン

Vロックモード

テンペスト  
暴風チャレンジ



**Vストックの  
チャンス!!**

リムル覚醒



G数上乗せ  
特化ゾーン

### クライマックスバトル

勝利すれば  
捕食チャンスへ!



### 捕食チャンス

対戦相手と成立役に  
応じて報酬抽選!

下記対戦相手に勝てば

Vs トレメンタル  
コロサス

-SPEC-  
勝利できれば  
有利な報酬に期待ができる

Vs 魔王ミリム

-SPEC-  
勝利できれば...

**報酬内容に期待!!**

セット継続

Vストックチャンス

エピソード  
ボーナス

受け継がれる 想い

Vストック確定!!

G数上乗せ型AT

平均Vストック  
**7個!!**

**ミリム  
BURST**

最強特化ゾーン



# 転スラっしゅ①

純増枚数  
約2.5枚

1セット  
40G+a

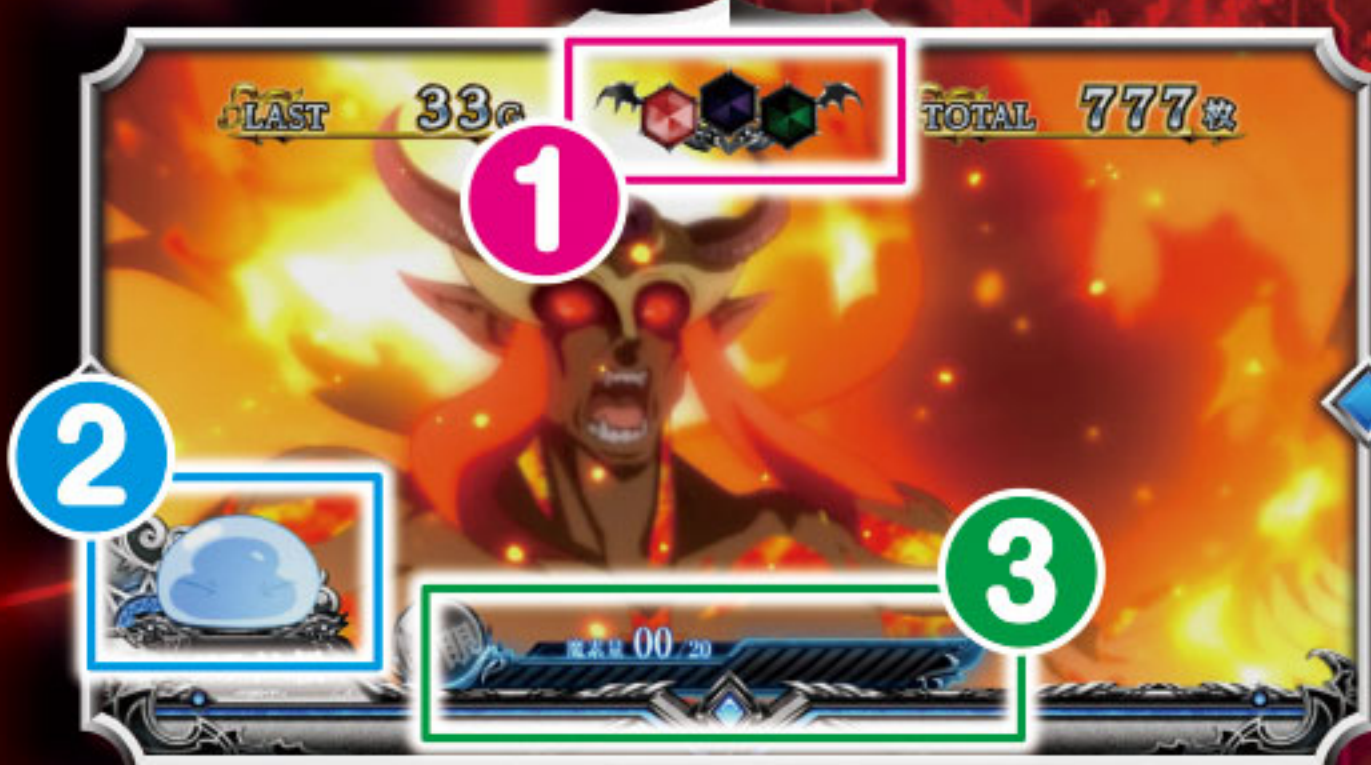
## 対戦相手決定後、バトル発展!!

<b>イフリート</b> Vs イフリート -SPEC- チェリーによる攻撃が有効とされている	<b>魔王ゲルド</b> Vs 魔王ゲルド -SPEC- スイカによる攻撃が有効とされている	<b>カリユブディス</b> Vs カリユブディス -SPEC- チャンス目による攻撃が有効とされている	<b>エレメンタル ゴロッサス</b> Vs エレメンタル ゴロッサス -SPEC- 勝利できれば特別な報酬に期待ができる	<b>魔王ミルム</b> Vs 魔王ミルム -SPEC- 勝利できれば...!?
				

弱点役

発展

## ランクを上げてバトルに挑め!!



### 1 弱点役アイコン

点灯色で弱点役を表示

弱レア役  
50%で  
CZ当選

強レア役  
Vストック  
濃厚

### 2 モンスターランク



ランクが高いほどチャンス!



魔素ポイント20pt獲得でモンスターランクUP

### 3 魔素ポイント

全役(主にベル・レア役)で獲得抽選

20pt獲得で  
「モンスターランク昇格」  
& 「恩恵抽選」



Vロックモード / 暴風チャレンジ / Vストック

# 転スラっしゅ②

## スキル発動

AT中は3枚役が重要!!  
3枚役:スキル発動を抽選



様々なスキルが存在!!



一気に魔素ポイントを貯めるチャンス!!

## チャンスゾーン

弱点役 レア役 リムル開眼 で抽選!!

**Vロックモード**

期待度 約40%

が揃えばVストック

滞在G数 ▶ 最大10G

ストック契機 ▶ ベル・レア役・揃い

**暴風チャレンジ**

期待度 約70%

画面が割れたらVストック

滞在G数 ▶ 最大10G

ストック契機 ▶ ベル・レア役

## ゲーム数上乗せ特化ゾーン リムル覚醒

滞在G数 ▶ 10G

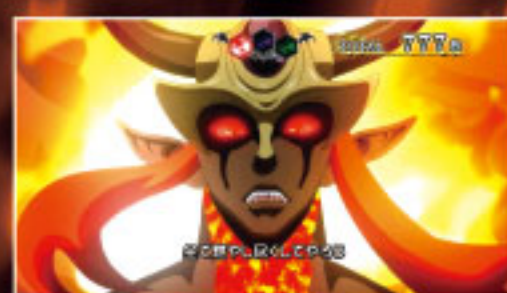
G数上乗せ契機 ▶ ベル・レア役・揃い

+50G



# クライマックスバトル → 捕食チャンス

## バトル勝利でAT継続!!



突入画面の色に注目

バトル中も弱点役は有効! 継続を掴み取れ!!

バトル勝利

## 捕食チャンス

## 対戦相手と成立役に応じて報酬獲得!!

1G完結の報酬告知



報酬は全7種類



セット継続



次ラウンド  
「VS魔王ミリム」



転スラボーナス  
20G



エピソードボーナス  
30G



転スラっしゅへブン  
40G+a



ミリムバースト  
10G



エンディング

# 注目の報酬

平均滞在G数

**180G!!**

## 転スラのしゅへブン

G数上乘せ型AT!!



初期G数▶

**40G**

G数  
上乘せ  
契機▶

レア役・  
揃い



移行契機

3枚役

モードUPで上乘せ高確率!!

ベル:上乘せ抽選

レア役:必ず上乘せ

## ミルムバースト

本機最強特化ゾーン!!

平均Vストック

**7個!!**



滞在G数▶

**10G**

全役でVストック抽選



が揃えば  
**3個ストック!!**

# 転生システム①

転生目が  
停止すると

## 転生チャンス!!

レア役  
確率変動  
トリガー



主な  
恩恵

## 転生状態の移行抽選

移行状態によってレア役確率が変化!

通常状態

スイカ状態

チェリー状態

チャンス目状態

ヴェルドラ状態

全てのレア役確率が  
アップ!

## レア役出現率がアップ!!

例) チェリー状態になると...

チェリー確率がアップすることで有利な展開が!?

チェリーから突入しやすい前兆  
「VSイフリート軍」



AT1戦目の対戦相手は  
「イフリート」



# 転生システム②

ATに繋がる新しいループ性能

## 転生ループ



## 天国モードが 高ループ!!

転生チャンスを引いている状態で...

- ① 有利区間セット時より  
AT終了時の差枚数がプラス
- ② 1回のATで1,500枚以上獲得
- ③ AT10ラウンド到達



上記いずれかを達成すると **転生ループ発動!**