ゲームフロー（通常時）

ボーナスとAT！甦る2ndの血統

通常ステージ

順押し TEKKEN 狙いで消化!!


シャオユウステージ


キングステージ


ポールステージ



仁ステージ

AT前兆ステージ


鉄拳ゾーン


超鉄拳ゾーン


クマステージ

スイカの一部

CZ「鉄拳バトル」

バトル勝利でATorボーナス確定



対戦相手は全部で5人！





ボーナス

ビッグボーナス

獲得枚数 192枚

獲得枚数 約115枚

サイドランプ白発光時は
左リール TEKKEN 狙い!!

告知タイプ



チャンス告知タイプ



完全告知タイプ



最終告知タイプ

エピソードボーナス ※ BBでのみ発生

発生した時点で
ATが確定する
特別なボーナス！


ラースエピソード
AT確定


平八エピソード
AT確定+平八無双


一美エピソード
AT確定+デビルラッシュ

レギュラーボーナス

獲得枚数 48枚

レア役が高確率で成立



レア役でAT抽選！

クライマックスバトル突入で…


バトル勝利で“鉄拳ラッシュインフィニティ”突入
敗北してもAT突入

AT「鉄拳ラッシュ」

通常時・CZ「鉄拳バトル」

メインステージは全3種類





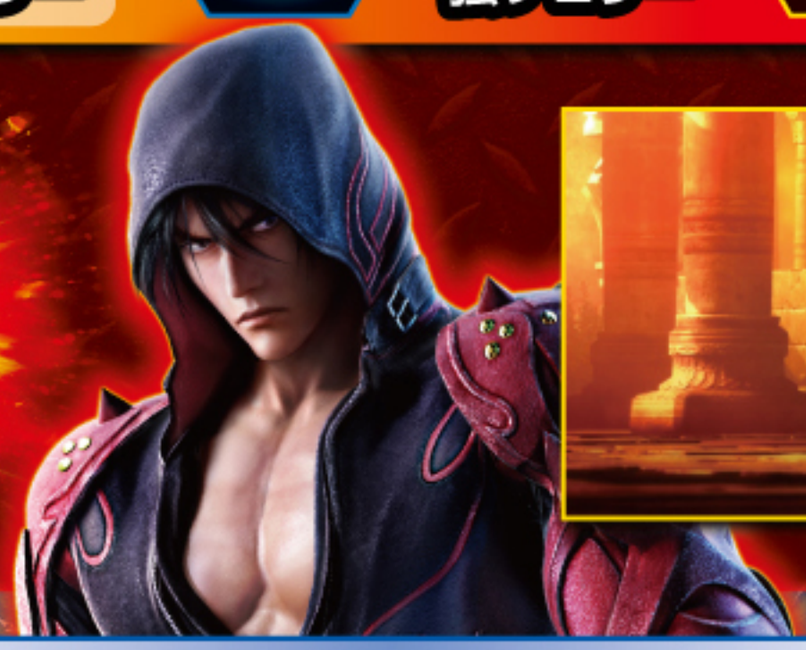
ボーナス重複期待度



AT直撃期待度



高確中なら AT直撃 期待度UP





CZ「鉄拳バトル」

スイカの一部で突入





バトル勝利でATorボーナス当選!!

ベル・レア役で勝利書き換え抽選



ボーナス

ビッグボーナス

獲得枚数 192枚

サイドランプ白発光時は左リール 狙い!!

獲得枚数 約115枚



選べる3種類のゲーム性!!

チャンス告知タイプ







完全告知タイプ







最終告知タイプ







7揃いでAT確定!

7揃い3回でデビルラッシュ確定!

エピソードボーナス突入でAT以上確定!!

※通常時の でのみ発生

ラースエピソード



AT確定

平八エピソード



AT確定
＋
平八無双!

一美エピソード



AT確定
＋
デビルラッシュ!!

レギュラーボーナス

獲得枚数 48枚

レア役高確率!! ATを抽選!

クライマックスバトル突入で…



バトル勝利で
“鉄拳ラッシュインフィニティ”突入
敗北してもAT確定!!

ゲームフロー(AT)

2ndの血統に「EX」が追加!!

AT「鉄拳ラッシュ」

ゲーム数上乗せAT

初期G数 50G+α

純増枚数 約1.3枚

通常AT



レア役、ボーナスで
EXを目指せ!

任意で選べるゲーム性!

チャンス告知



シャオユウ

衝撃告知



キング

チップ管理告知



ポール

レア役

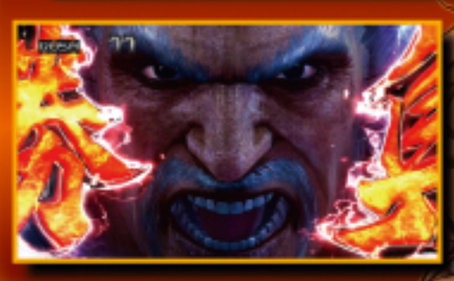
ボーナス

揃いでEX確定!

鉄拳アタックのコンボに期待!



鉄拳王チャレンジ



ベル成立が
鍵を握る!!

成功

平八無双



「EX」G数
上乗せゾーン!

BB当選

EXTRA





上位AT 上乗せ高確率!!

①BB当選で必ず鉄拳アタック突入
②レア役は必ず「EX」G数上乗せ!

トリプル
上乗せゾーン!

デビルラッシュ

鉄拳ラッシュ終了

鉄拳チャンス

期待度 50%以上 or 期待度 90%以上





バトル勝利で鉄拳ラッシュに復帰!

バトル発展契機…全役　滞在G数…7G+α

AT「鉄拳ラッシュ」

選べる3種類の告知タイプ！

上位AT「EX」を目指そう!!

初期G数 **50G +α**

純増枚数 **1.3枚**

チャンス告知

多彩な上乗せ演出が発生！







衝撃告知

キングシャッターが閉まればG数上乗せ！



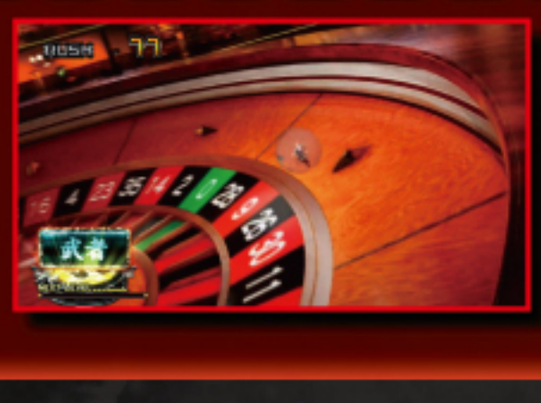


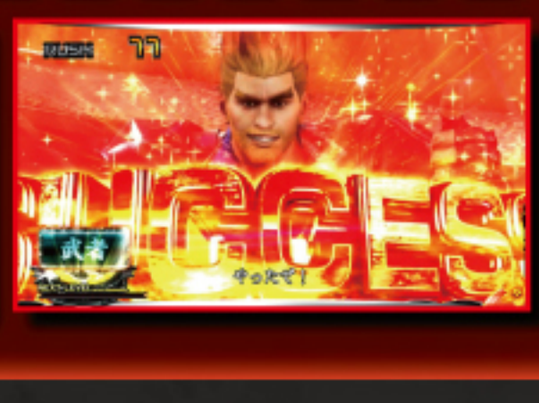


チップ管理告知

「チェック・ザ・チップス」成功でG数上乗せ！







AT消化中は段位「鉄拳王」到達を目指そう!!







「鉄拳王」到達で「鉄拳王チャレンジ」突入!!

成功で「平八無双」突入!!

G数上乗せ期待度









LO　HI

EX（上位AT）

「EX」G数上乗せ高確

「EX」G数が無くなるまで「EX」継続

「EX」中は通常ATゲーム数がHOLDされる!





突入契機　AT確定状態のBB中 揃い　平八無双　デビルラッシュ

「EX」中の特典は2つ!

1 レア役は必ず「EX」G数上乗せ!



レア役当選で…





「EX」G数を上乗せ!!

2 BB当選で「鉄拳アタック」確定!



「EX」中にBB当選すると



鉄拳アタックに突入

!! BB消化中の 揃いで再び鉄拳アタックに!!

「EX」中のBBは鉄拳アタック高確率

揃い

「鉄拳アタック」スタート

鉄拳王チャレンジ・平八無双

鉄拳王チャレンジ成功で平八無双突入!!







ジャッジゲームで
ベル・レア役を引け!!

「鉄拳王」到達で「鉄拳王チャレンジ」





ポイント獲得契機

ハズレの一部

平八無双

ベル・レア役でEX連撃上乗せ!!

「EX」G数平均上乗せ 60G

保証G数 7G





連撃中は保証G数を減らさずに

「EX」G数を上乗せできる!

揃いは100G上乗せ!!

連撃中の法則に注目!!



連撃中の上乗せG数は
前G以上のG数を上乗せ!!

ボーナスで保証G数をリセット

RBなら「平八覚醒RB」確定!!
平八覚醒RB中は
毎ゲーム「EX」G数上乗せ!

鉄拳アタック・デビルラッシュ

鉄拳アタック

平均上乗せ **90G**

継続期待度 平均 **80%**
（鉄拳アタックBB中を除く）

伝統のOG連上乗せ!!



+10G

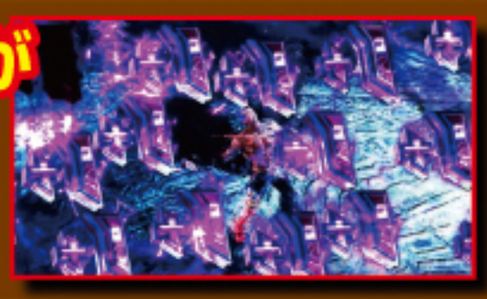
+20G

+50G

叩け! **JIN** **が揃うたびにG数上乗せ!!**



終了後に「覚醒」演出が発生すれば追加上乗せ!





上乗せ **160G以上**

デビルラッシュ

継続G数 **30G** +α

「AT」「EX」「デビルラッシュ」G数トリプル上乗せ抽選!!



レア役：TEKKEN揃いで トリプル上乗せ!!

+70G

+70G

EX +10G

+10G

EX +10G



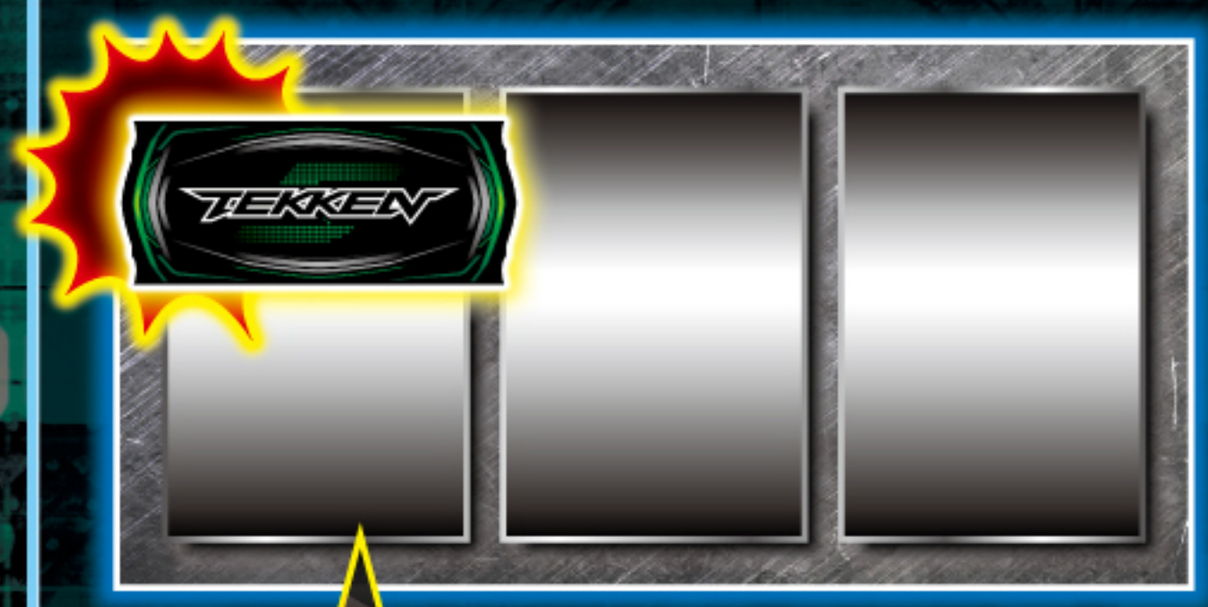
デビルの力を刮目せよ!!

打ち方・レア役

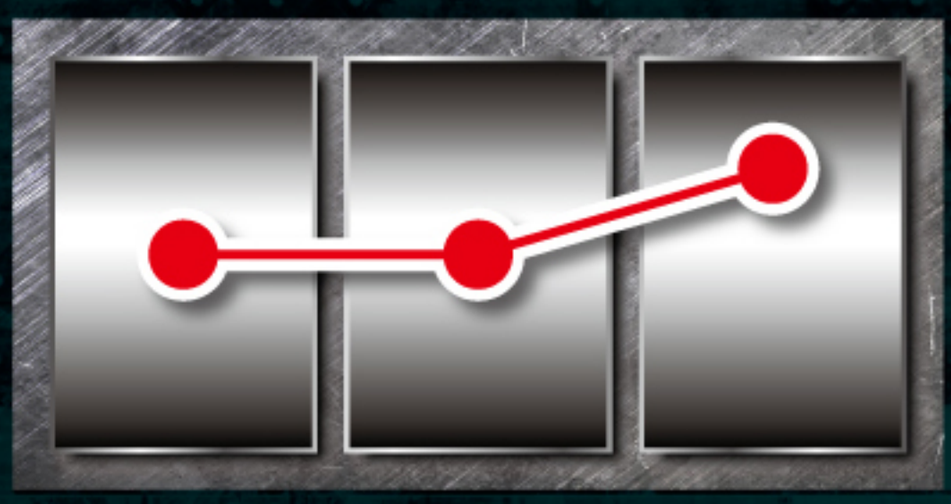
リール配列



推奨手順



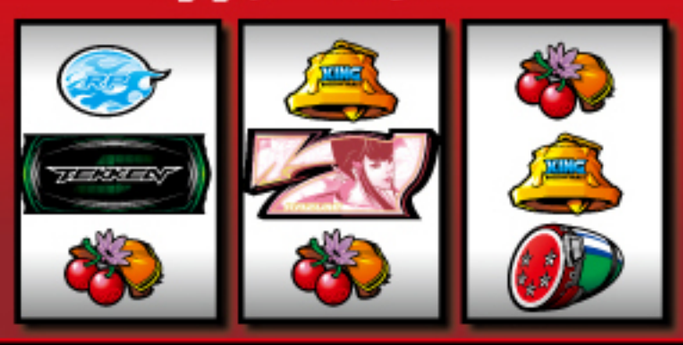
有効ライン



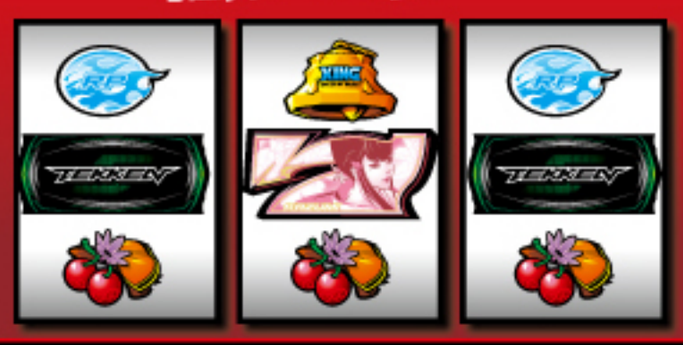
3BET / 1LINE

レア役 ※順押し(通常時)

弱チェリー



強チェリー



中段チェリー



スイカ



チャンス目A



チャンス目B



PACHI-SLOT TEKKEN 5