ゲームフロー（通常中）

通常時

通常時はデビルポイントを貯めよう！





デビルポイント



成立役に応じて
ポイント獲得チャンス！

チャージバトル 5G



デビルpt
上乗せゾーン

前兆ステージ



ジャッジメントバトルに
期待！

1000pt獲得

ジャッジメントバトル



1戦勝負!!



勝利すれば
AT確定!!

AT期待度50%以上

デビルジャッジ



アイコン獲得
抽選！

デビルゾーン 50G+α



フリーズ高確率

フリーズ期待度
約20%

敗北時の一部で

アルティメットデビルゾーン 50G+α

アルティメットデビルフリーズ超高確率!!



※フリーズ未発生時は「デビルラッシュ」へ！

突入時点でAT確定

アルティメットデビル
フリーズ期待度
約50%

フリーズ発生で
プレミアム鉄拳アタック確定!!

AT「デビルラッシュ」

通常時のポイント

デビルポイントをチャージして

デビルジャッジに突入させよう!!

デビルポイント抽選

全役でポイント抽選



1000pt獲得で
デビルジャッジ突入!



チャージバトル 5G



1000pt獲得

デビルジャッジ



獲得した
アイコンに注目!



ジャッジメントバトルの
勝利期待度アップ!!



デビルゾーンor
アルティメットデビルゾーンに移行!

デビルゾーン

DEVIL ZONE

継続G数 50G+α



フリーズ高確率状態!!

フリーズ期待度 約20%

フリーズ当選後は鉄拳アタックへ!

アルティメットデビルゾーン

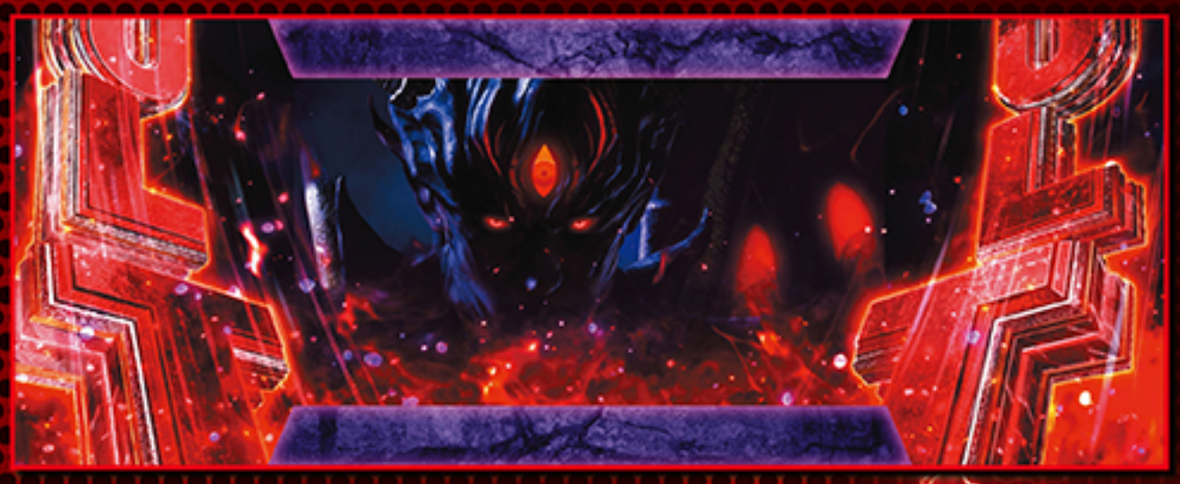
継続G数 50G+α

ULTIMATE

突入時点でAT確定

アルティメットデビルフリーズ超高確率!!

※フリーズ未発生時は「デビルラッシュ」へ!



アルティメットデビル フリーズ期待度 約50%

プチュン!

PREMIUM

フリーズ発生で

プレミアム鉄拳アタック確定!!

ジャッジメントバトル

1戦勝負!! 平八に勝利しろ!!

突入時に勝利期待度を示唆!!



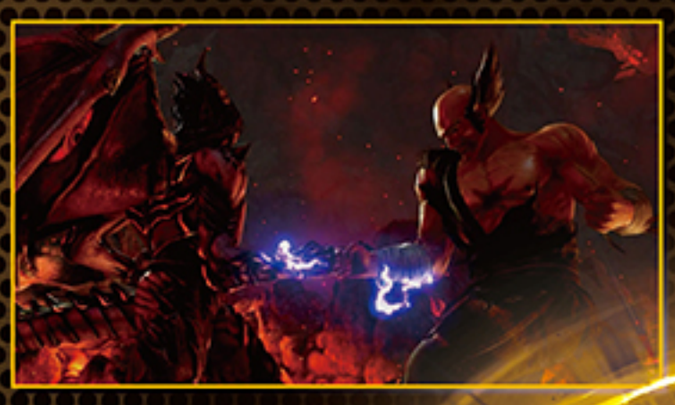


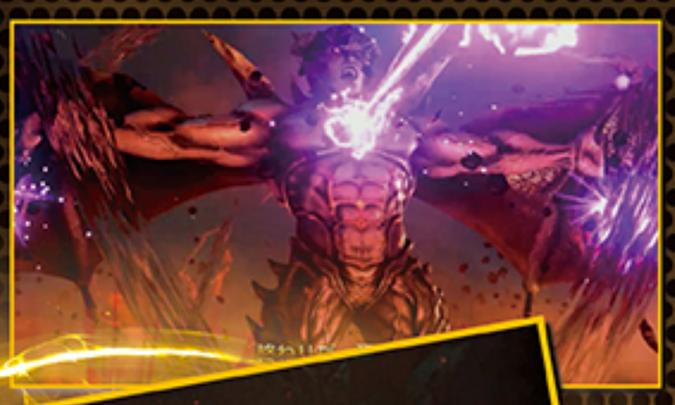


バトル勝利でAT確定!!

デビル
インパクトに移行









AT期待度 50%以上

バトル中のポイント



突入画面が
いつもと違えば



セリフが赤文字なら



金扉が閉まれば

敗北するほどアルティメットデビルゾーンのチャンス



バトル敗北後の
次ゲームに
発動することが!!



ゲームフロー（AT）

AT当選契機によって初期G数上乗せ特化ゾーンが変化

ジャッジメントバトル



デビルゾーン



※通常時から突入することもあり

アルティメットデビルゾーン





※通常時やデビルゾーンから突入することもあり

AT「デビルラッシュ」

純増枚数 約7枚

「G数上乗せ」や「デビルボーナス当選」に期待!!



デビルボーナス



G数上乗せ抽選!

20G固定

ヴォイドステージ



G数上乗せの超高確ステージ

上乗せ確率 約1/7.3

フリーズ発生で突入!!

AT「アルティメットデビルラッシュ」

純増枚数 約7枚



突入すれば

完走濃厚!!

AT「デビルラッシュ」①

純増枚数

約7枚

究極の名に恥じぬ高純出!!

押し順ナビのみ!



AT中は「G数上乗せ」や「デビルボーナス当選」に期待!



ミッション成功で



択当て成功で



G数上乗せ!

デビルボーナス



G数上乗せ抽選!

ヴォイドステージ

上乗せ確率 約1/7.3





G数上乗せの超高確ステージ





フリーズ発生で

アルティメットデビルラッシュへ!!

AT「デビルラッシュ」②

滞在ステージで状態示唆





カオスステージはG数上乗せ高確率

ヴォイドステージ中にカットイン発生で!!



or 揃い

G数上乗せ確定

特に 揃いは大チャンス!!

次回 揃いまでG数減算停止!

AT中、デビルゲージMAX時は「段位」に注目



点灯契機：1枚役・ハズレ

「G数上乗せ」
「高確・ヴォイド
ステージ移行」抽選



ゲージMAX時
段位が画面上に表示



打ち方・レア役

リール配列



有効ライン



推奨手順





レア役 ※順押し・はさみ押し

スイカ



デビル因子



チャンス目 A



チャンス目 B

