

ゲームフロー

通常

各武将の対応小役に注目!!

武将対応役でCZを抽選!



信長



秀吉



家康

天下道

規定G数で覚醒抽選!!



覚醒前兆!?



天守閣を經由すれば!?



CZ「出陣チャレンジ」

3武将全てのCZを成功させる!!



信長

期待度
約60%



秀吉

期待度
約55%



家康

期待度
約50%

AT

覚醒

覚醒G数

10~30G

※初回1セット

20G

純増

約2.5枚

「天下DASH」の超高確率

天下DASH確率

約1/8



真覚醒

突入すれば
大チャンス!

天下DASH

1セット
10G or 30G

天下バトル



軍旗を集めて天下バトルに備えろ!!



勝利すれば
覚醒継続!

天下道・CZ「出陣チャレンジ」

天下道

規定G数で突入する覚醒前兆!!



突入契機

奇数の3桁ゾロ目G数



帯色変化でチャンス!



激闘!
信長対般若!



連続演出成功で覚醒確定!!



天守閣を經由すれば

期待度 **95%以上!**

CZ「出陣チャレンジ」

3武将を全員出陣させる!!

突入契機

- ① 武将対応役/チャンス目
- ② 規定G数(AT後55G以内)

信長

期待度

約 **60%**

クイズに正解するほど
期待度アップ!

秀吉

期待度

約 **55%**

ポイントメーターが
貯まるほど期待度アップ!

家康

期待度

約 **50%**

開眼すれば覚醒確定!

覚醒できなくてもチャンスは継続!!



武将アイコン



点灯/出陣済み武将

成功した結果は

次回に引き継がれる!!

獲得した出陣アイコンは覚醒に当選するまでリセット無し!!

ATフロー

ATは覚醒からスタート!!

純増
約2.5枚

覚醒

覚醒G数 ※初回1セット
10~30G 20G

「天下DASH」の超高確率

天下DASH確率

約**1/8**



「覚醒」終了後は天下バトルへ!!

真覚醒

天下DASH当選時は
全て3武将モード以上!

天下DASH

1セット
10G or 30G

軍旗を集め、天下バトルに備えろ!!



軍旗



真天下DASH

1セット **50G**

ボーナス (平均50枚)



天下ボーナス



殲滅ボーナス

進軍 ゾーン



「(真)軍旗」
ストックチャンス!

勝利

天下バトル

敵軍殲滅で覚醒継続!!



軍旗を使って
敵軍と勝負!!

一騎駆け



勝利すれば覚醒継続!
※敗北時は通常 or 下剋上

覚醒

「天下DASH」の超高確率!

覚醒G数
10~30G ※初回1セット
20G

純増
約**2.5枚**

天下DASH確率

約**1/8**



❁ 全役で天下DASH抽選!

❁ レア役なら天下DASH確定!!

チャンスアクション

忍者報告演出



桃忍登場で大チャンス!

えいえいおー演出



第3停止まで続くと!?

女ステップアップ



ステップ5到達で激アツ!?

側近通過演出



右から登場でチャンス!?

家やストップ演出



赤色まで発展すれば!?

TEPPEN演出



発生時点で大チャンス!



真覚醒

覚醒G数
20G

突入すれば大チャンス!!

突入契機

- ① 本丸チャンス成功
- ② 下剋上チャンス成功
- ③ 通常時のフリーズ



天下DASH当選時は全て3武将モード以上!

覚醒終了後は天下バトルへ!!

天下DASH

天下DASH中は軍旗獲得が鍵!!

G数
10 or 30G

純増
約2.5枚



武将数が多いほど上乗せ期待度がUP



滞在モード
によって
武将数が変化

3武将時にレア役を引けば
ボーナス確定!!

報酬をGETし、天下バトルに備えろ!!



真軍旗獲得時は
覚醒継続
確定!!

報酬期待度



報酬内容

- ① 軍旗
- ② 真軍旗
- ③ ボーナス
- ④ 進軍ゾーン
- ⑤ 天下DASH

ボーナス
天下ボーナス

平均獲得枚数
50枚



「天下DASH」
「(真)軍旗」
ストック抽選!



突入契機 武将対応役・チャンス目

殲滅ボーナス



平均ストック
軍旗…約12個
真軍旗…約2個



進軍ゾーン

STタイプ ※STは最大
2G×α回 4回継続

突入契機 非武将対応役



軍旗のストックチャンス!!



2G以内に
「兜・レア役」を引けば
STリスタート!



天下バトル①

軍旗を使い、敵軍を殲滅せよ!!



敵兵の残数

敵を殲滅すれば
覚醒継続確定!!



敵軍への 攻撃保証回数

真軍旗保有時は
覚醒継続確定!!

天下リプレイは大チャンス!!



天下リプレイ

✿ 25%で敵軍殲滅!!

✿ 「追撃」攻撃濃厚!!

▶ 特殊攻撃については次ページに

攻撃の種類でダメージを示唆!

小役によるダメージ期待度



LO

小役の一部で特殊攻撃発生!!

HI

部隊によるダメージ期待度



LO

HI

天下バトル②

バトル中には様々な攻撃が!!

追撃演出

追撃中は軍旗消費無し!



追撃継続のたび攻撃が続く!!

ループ率管理で継続抽選!!

50% 66% 80% 90%

先制攻撃

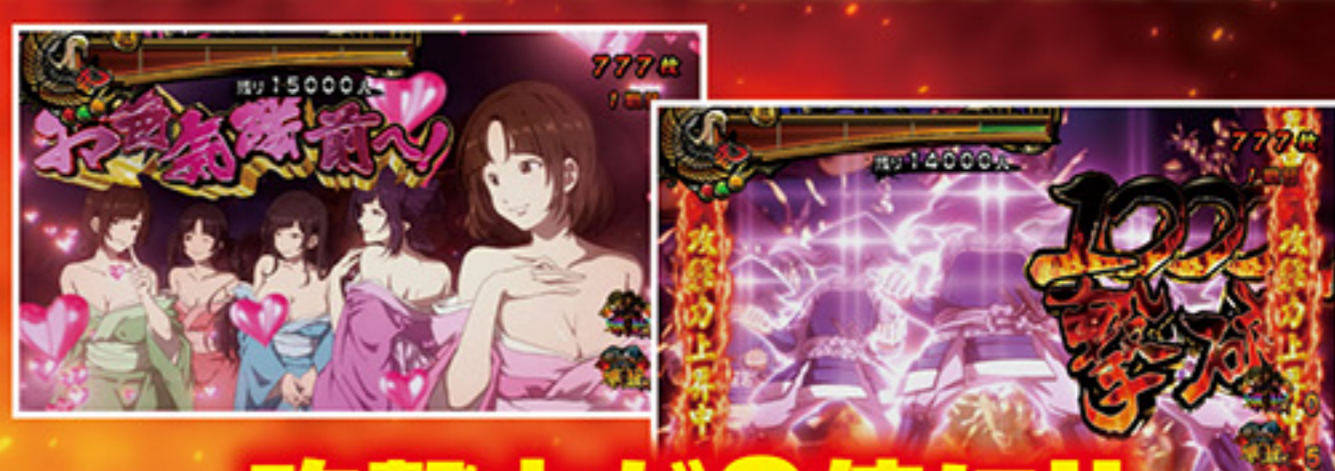
天下バトル突入時に発生のチャンス!!



軍旗を使わずに強攻撃!!

兵士覚醒

ハズレの一部でお色気隊演出発生!!



攻撃力が2倍に!!

本丸チャンス

レア役当選の一部で獲得!!



バトル勝利後に演出発生!!

演出失敗でも
軍旗を獲得!!



演出成功で真覚醒へ!!

天下バトル中に敵軍殲滅できなかった場合

一騎駆け



- ・敵兵の残数で勝利期待度変化
- ・レア役で勝利抽選あり



敵軍殲滅で覚醒継続!!

注目ポイント (通常中)

決戦RB



突入契機

チャンス目 (通常時のみ)



2択正解で
天下DASH
ストック!!



平均ストック約6個!!

55チャンス

AT終了時は55Gまでに必ずCZに当選!!

移行イメージ

AT終了



55G



CZ突入!!

モードセレクト

上原亜衣さんが教師になって初登場!!

天下布武の歴史を授業!?

モード選択方法



上下ボタンでセレクト可能!

※AT中は選択不可

通常時の様々なシーンで大活躍!!



注目ポイント (AT中)

天下バトル7連勝ごとに!



真軍旗を
GET!!

特別な進軍ゾーンが存在!



報酬が全て
真軍旗に!!

天下DASH突入画面時にレア役を引けば!!



必ず武将人数がアップ!
内部で三武将が確定していた場合、
真天下DASHに突入!!

真天下DASH



「軍旗」高確率状態!!

平均ストック

約20個!!

※ボーナス獲得分を含む

AT終了画面に注目!



トロフィーが出現すると!?

メニュー画面の
キャラ画像に注目!



リアル武将なら大チャンス!!

AT終了時は下剋上チャンスが発生!!



下剋上成功で
真覚醒確定!!

下剋上発動の鍵は、通常時に貯まる「下剋上ポイント」

ポイント獲得時はエフェクトが発生!



エフェクト小



エフェクト大

ポイントMAXでAT終了時に下剋上発動!!

獲得契機

- ① 武将対応役以外のレア役
- ② 規定G数消化後
- ③ 武将モード移行時
- ④ CZ失敗時

打ち方・レア役

リール配列



推奨手順



順押し左リール



中リール中段に
が停止した時は



を目安に
を狙おう!

有効
ライン



レア役

※順押し・はさみ押し

共通兜



チェリー



巻物



チャンス目

