

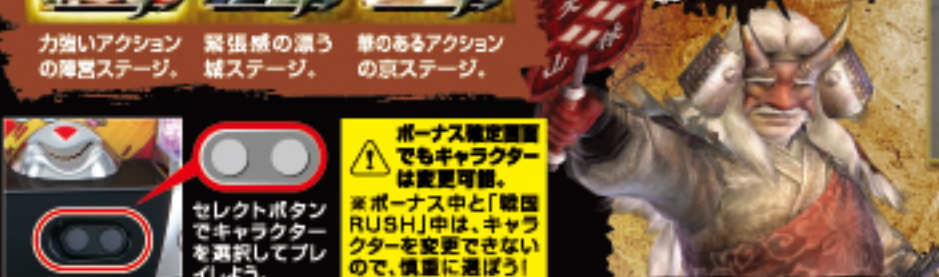
戦を託すキャラクターを選び 戦国浪漫へいざ出陣!

各キャラクターでチャンスアクションが変化!



力強いアクションの陣営ステージ。
緊張感の漂う城ステージ。
華のあるアクションの京ステージ。

どちらのボーナスも「戦国RUSH」に結びつくのじゃ!!



ハイチャンス小役
揃うとアツハ!!

通常

一騎当千のチャンスゾーン!!
戦国 CHANCE
P16▶

BIG BONUS GAME
P13~▶

BATTLE GAME
P15~▶

終了後必ず突入!!

信長に勝てば必ず突入!!

1ゲームあたり1.0枚以上!

戦国 RUSH
ゲーム数の上限無し
増えるART!!
P6~▶

無限戦国RUSH
次回ボーナスまで
をナビするぜえ!



メダルを増やししながら次回ボーナスを狙えるART!!

戦国RUSH

突入条件

終了後は必ず!!

or
で信長に勝利!!

or
他にも!?

終了条件

ボーナス
当選



上記のどちらかが揃う。

1ゲーム純増
1.0枚
以上!

選べる
3タイプの
ART

継続
ゲーム数
上限なし!

選んだキャラクターで異なる

3タイプの「戦国RUSH」!!

幸村RUSH



安定
重視

平蔵RUSH



ヒキが
決め手

慶次RUSH



二択
勝負

安定重視

のナビが一定確率で出現
**スタンダードで
 最も安定感がある!**

新RUSH

戦の心得

攻撃パターンでRUSH継続率の期待度を察知しろ!

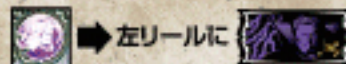
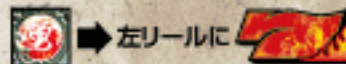


★**巻**

宝玉ナビに従い小役を獲得!



討て!



成功すれば10枚獲得!!

終了条件

ボーナス
 当選 or



上記のどちらかが揃う。

★**式**

「国崩し砲」出現が の合図!



赤の布陣で
 応戦!



?
 どっちだ?



青の布陣で
 応戦!



成功

「国崩し砲」撃破で
 「戦国RUSH」継続!?



ヒキが
決め手

小役を引くほど
継続が期待できる!

栄冠RUSH

のナビ出現率が獲得小役で変化

RUSH突入時、炎の大きさに注目!



大きい炎の小役が増えれば、RUSH継続が期待できる!



10枚役

玉手箱と巻物で ナビの出現を察知しろ!



新しい箱は
チャンスアップ!



数が多い巻物は
チャンスアップ!

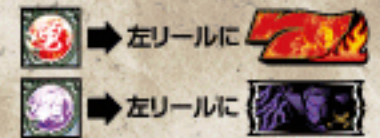
玉手箱の種類と中身でRUSH継続の期待度が察知できる!

共
亮

宝玉ナビに従い小役を獲得!



奪え!



成功すれば10枚獲得!!

終了条件

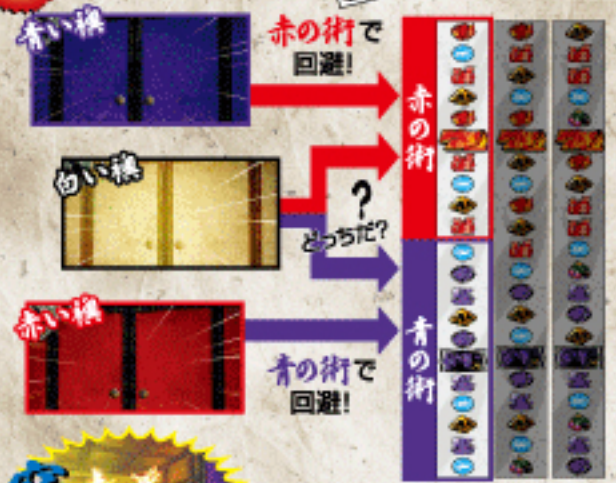
ボーナス
当選



上記のどちらかが揃う。

共
亮

「襖の畏」出現が の合図!



突破

畏を回避できれば
「我國RUSH」継続!?

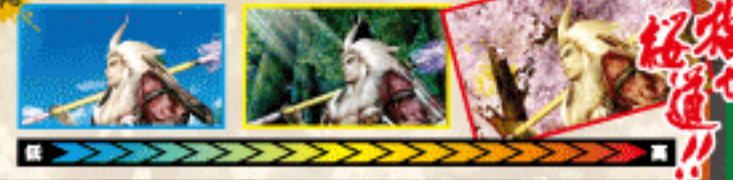
二択勝負

一か八かで無限を勝ち獲れ!

愛火RUSH

のナビが出るまで勳で勝負

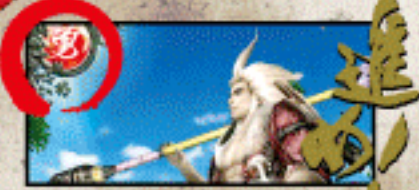
背景が変わるほど無限に近づく!?



目指せ
経道!!

★ 壹

宝玉ナビに従い小役を獲得!



- 左リールに
- 左リールに

成功すれば10枚獲得!!

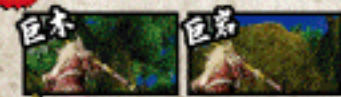
終了条件

ボーナス
当選



★ 貳

巨木や巨岩をぶち壊せ!



赤か青かどちらかは不明!
己の勳で勝負!!



★ 参

「阿国」出現がの合図!



無双ゲージを溜めて戦に挑め!

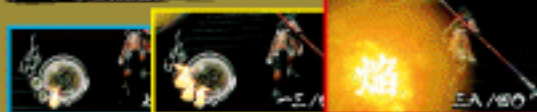
BIG BONUS GAME

純増枚数
約 **274** 枚

基本は
フリー打ちで
OK!

BIG中は“無双ゲージ”に注目!!

ゲージは5段階!!



敵を倒して“無双ゲージ”を溜める!!

5つのゲージが
全て溜まると!

無双ゲージアップの条件

2択のミニゲームでチャンス!

敵が出現すればチャンス!



突忍がアップで登場したら
左リールに **突忍** が **突忍** を狙え!



船段に現れる敵は **突忍** に対応。

戦国RUSH

ビッグボーナス終了後は
必ず「戦国RUSH」突入!

“無双ゲージ”は
「戦国RUSH」
継続率アップの鍵!?

無双ゲージ 小役獲得巨数 純増枚数

霸王信長との一騎討ち!

BATTLE GAME

純増枚数

固定 **63** 枚

無双真義を救ては
勝利確定!!

勝負の行方は...!?

BETで
復活も!?

戦国 RUSH

勝負に負けても...!?

攻撃には
強弱がある!

攻撃パターンには
秘密が!

信長の強攻撃を
避けるとチャンス!

信長に勝利すれば 必ず「無限戦国RUSH」突入!

チャンスゾーン 戦国CHANCE

チャンスゾーン経由で
さらに「戦国RUSH」がアツくなる!!

リール右側の「一騎
当千」のランプが光
れば「戦国CHANCE」
へ突入!

敵首の発見や
武器の入手でチャンス!

「戦国CHANCE」中に
ボーナス当選すれば
アツい展開が!!

→ 「戦国RUSH」の継続率がアップ!

→ 信長に勝利しやすい!



真田幸村 チャンス アクション



戦に厚く、実直な性格の幸村は、いかなる時でも鍛錬を欠かさない。恒玄公との力比べや、自者との戦いなど武士(ものゝみ)らしい強いチャンスアクションが魅力。

信玄



軍配の色で小段ナビ
ミッション、バトルへ見返も!?

空



出現するのは?

見張り台



2人ならチャンス!?

兵士



鎧の色で小段ナビ

瓦



何が出現する!?

鯉



鯉の色で小段ナビ

中庭



ステージ 移行

本陣



くのいち



幸村に何を告げる!?

たいまつ



炎の色で小段ナビ
炎の大きさにも秘密が!

陣幕



陣幕の向こう
には...!?

兵士



鎧の色で小段ナビ

信玄



鎧の色で小段ナビ
連続すれば...!?

弓矢



本数が多ければ
チャンス!

敵武将登場でバトル突入!



戦国ミッション

最大
4G連続

複数ゲームに渡るミッションをクリアせよ!!



突如現れた曲者を討ち取ればボーナス確定!!

ハイチャンス



迫りくる「国崩し砲」を全て破壊すればボーナス確定!!

他にもミッションはあるぞ!!

半蔵 チャンス アクション

闇に潜み、速やかに任務を遂行する忍である半蔵のチャンスアクションは、密やかなものから疾風のごとく荒々しいものまでバリエーションが豊富。

小屋



闇の色で小役ナビ

味方忍者



出現すればチャンス!

フクロウ



フクロウの持って来るものは?

雲



満月ならチャンス!

林



林を抜けた先に見えるものは?

瓦



ミッションへ突撃!

部屋



置く部屋の種類で相対変化!

敵兵



闇の色で小役ナビ

味方忍者



出現すればチャンス!

掛け軸



掛け軸の色で小役ナビ



城壁

城内

ステージ 移行

敵武将登場でバトル突入!

戦国ミッション

最大
4G連続

複数ゲームに渡るミッションをクリアせよ!!



逃げる敵将を討ち取ればボーナス確定!!



天守閣を爆破すればボーナス確定!!

他にもミッションはあるぞ!!

前広次 チャンス アクション



奇矯な振る舞いから、天下一の傾奇者として名高い
廣次。酒の呑み比べや遊神神輿などコミカルで粋な
チャンスアクションが通常プレイに華を添える。

通行人



通行人の色で
小役ナビ

出陣する時は
スタートボタンで

変風



木から何が落ちてくる?

桜



桜吹雪なら
ハイチャンス!

五右衛門



連続出現で
チャンス!

店



店と店員に注目!

手動で
ハイチャンス!

大八車



のれんや風鈴の色で
小役ナビ

まて札



似顔絵の色で
小役ナビ

出陣する時は
スタートボタンで

道中



ステージ 移行

京



人だかり



人だかりの中には
一体何が?

露店



魚の種類・数に注目!

出陣する時は
スタートボタンで

五右衛門



連続出現で
チャンス!

敵武将登場でバトル突入!



落とし物



道中に落ちて
いる物は…?

手動で
ハイチャンス!

阿国



出現すれば
ハイチャンス!

戦国ミッション

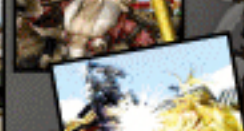
最大
4G連続

複数ゲームに渡るミッションをクリアせよ!!



阿国との呑み比べに勝利すればボーナス確定!!

ハイチャンス



喧嘩神輿で勝利すればボーナス確定!!

他にもミッションはあるぞ!!

敵武將を討ち倒せ!!

敵武將が登場すればバトル突入!!
見事討ち倒してボーナスを掴み取れ!!

立ちはだかる武將は
いずれも強敵揃い!

攻撃、出現
パターンには
秘密が!?

無双真義を放てば
勝利確定!!

敵武將に勝利で
ボーナス確定!

パチスロ戦国無双 虎の巻

一

ビッグボーナス、バトルゲーム終了後の50ゲームは、一騎当千のチャンス!?

二

バトルゲームで信長に敗北後はRT突入! 「戦国RUSH」に昇格することも!?

三

「戦国RUSH」中、BGMが変化すると「無限戦国RUSH」昇格!?

四

ファイヤーバターンが出現すればハイチャンス!!



五

レバーオン時に外枠ランプが、

ココ

青・黄色に光ればチャンス!



六

「戦国CHANCE」は連続することも!?

七

ストップボタン停止音の変化が第3ボタンまで続けばチャンス!

八

の上下段階いはリーチ目!!

