ゲームフロー

通常

↓

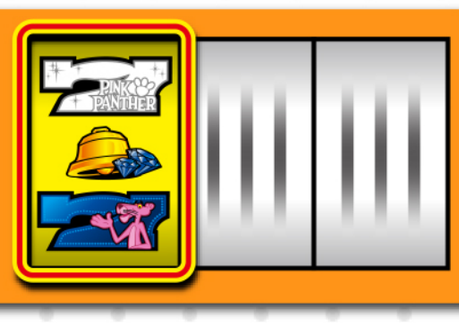
ボーナス

BIG BONUS 175枚

REG BONUS 40枚

ビタ押しチャンス発生でARTのチャンス

演出発生時は
左リール
狙い



ボーナス終了後は必ずRT or ART突入！

パンサーチャンス(RT)

初期G数 **10G+α**

RT平均継続G数 **約39G** ※設定1

消化中は、ART昇格のチャンス！

G数消化後、RTがパンクしたら通常に移行

ART消化

ART昇格

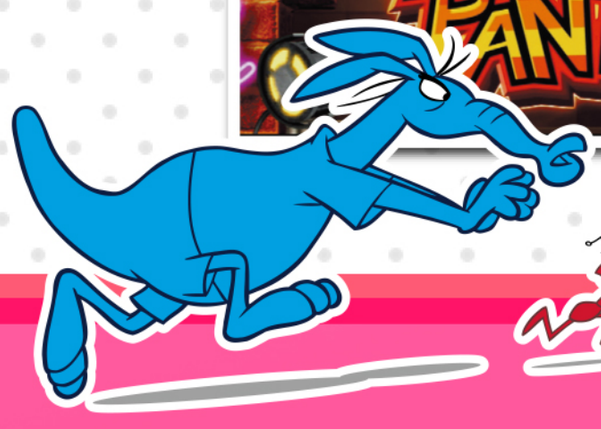
パンサータイム(ART)

初期G数 **50G+α**

純増枚数 **約0.3枚** ※設定1

様々な演出で
ARTゲーム数を上乗せ!

ART平均継続G数 **約207G** ※設定1



G数消化後は、RT(10G)に移行

ボーナス/ビタ押しチャンス

BIG BONUS

獲得枚数 **175**枚

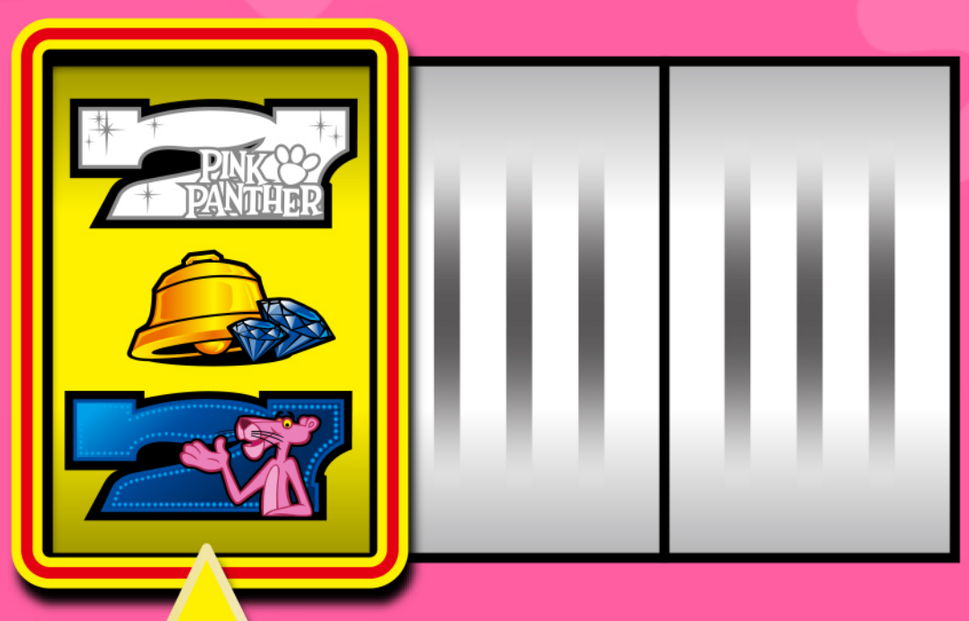
ビタ押しチャンス発生で
ART抽選＆RTのゲーム数上乗せ

REG BONUS

獲得枚数 **40**枚

毎ゲームRTゲーム数上乗せ！
ビタ押しチャンスが発生することも!?

BB中に発生する **ビタ押しチャンスで**



演出発生時は
左リール 狙い

ART当選のチャンス！

ビタ成功

RTゲーム数上乗せが優遇！

ビタ失敗でも…

必ずRTゲーム数を上乗せ

ボーナス終了後は
必ずRTorART突入!!

パンサーチャンス(RT)
/パンサータイム(ART)

RT

パンサーチャンス

初期G数 **10G+α**

RT平均継続G数 **約39G** ※設定1

パンサータイム昇格のチャンスゾーン

ビタ押しチャンス発生でART昇格確定!!

ビタ押し成功でさらに恩恵が!!

パンサータイムの昇格契機

- ビタ押しチャンス発生で
- ボーナス当選
- スイカの一部

G数消化後は、RTがパンクしたら通常に移行

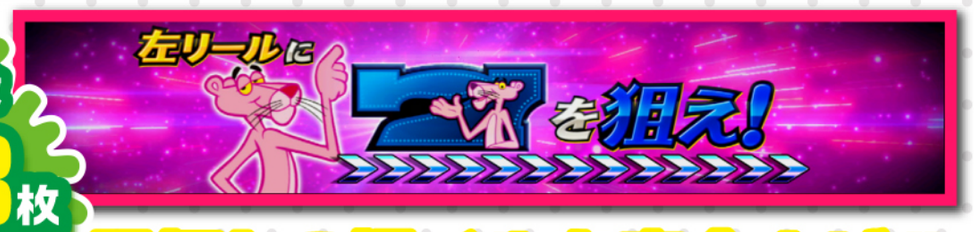
ART

パンサータイム

初期G数 **50G+α**

ART平均継続G数 **約207G** ※設定1

純増枚数 **約0.3枚** ※設定1



目押し2択ベルを完全ナビ!!

様々な演出でARTゲーム数を上乗せ!

ビタ押しチャンス発生で！

ビタ押しチャンス発生でゲーム数を上乗せ！
成功すればさらに上乗せ!!

ボーナス当選で！

ボーナス中のビタ押しチャンス発生で
ARTゲーム数を上乗せ

G数消化後は、RT(10G)に移行

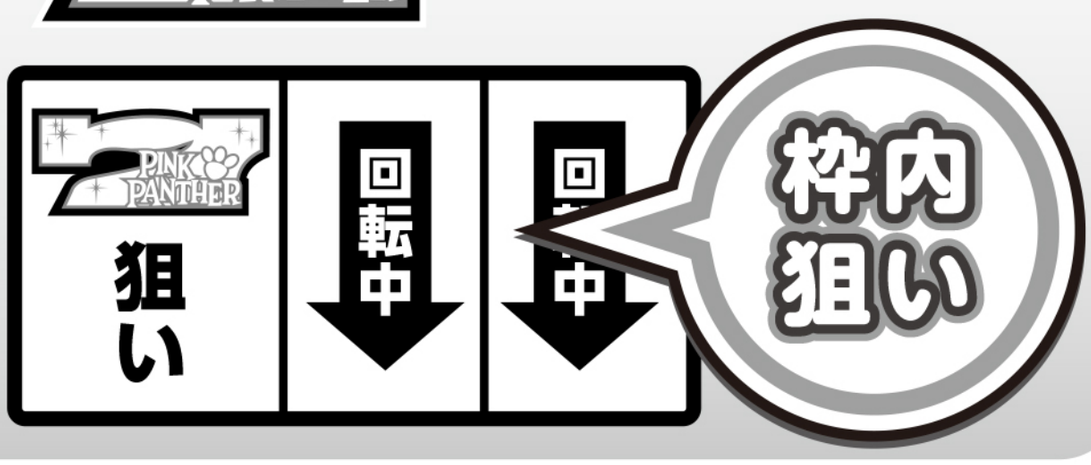
液晶に白フラッシュが発生した時は

PINK PANTHER を左リールに狙おう

基本的な打ち方

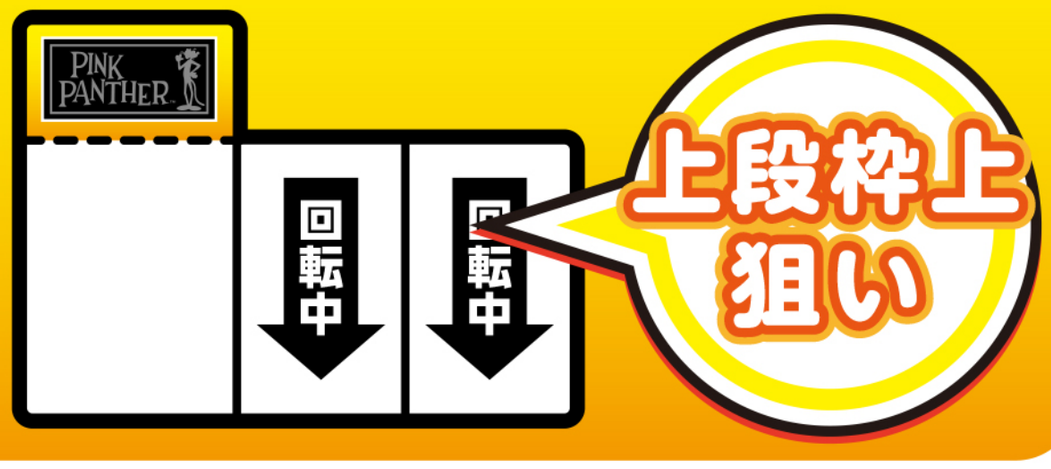
狙いどころは左リールの3カ所

狙い手順

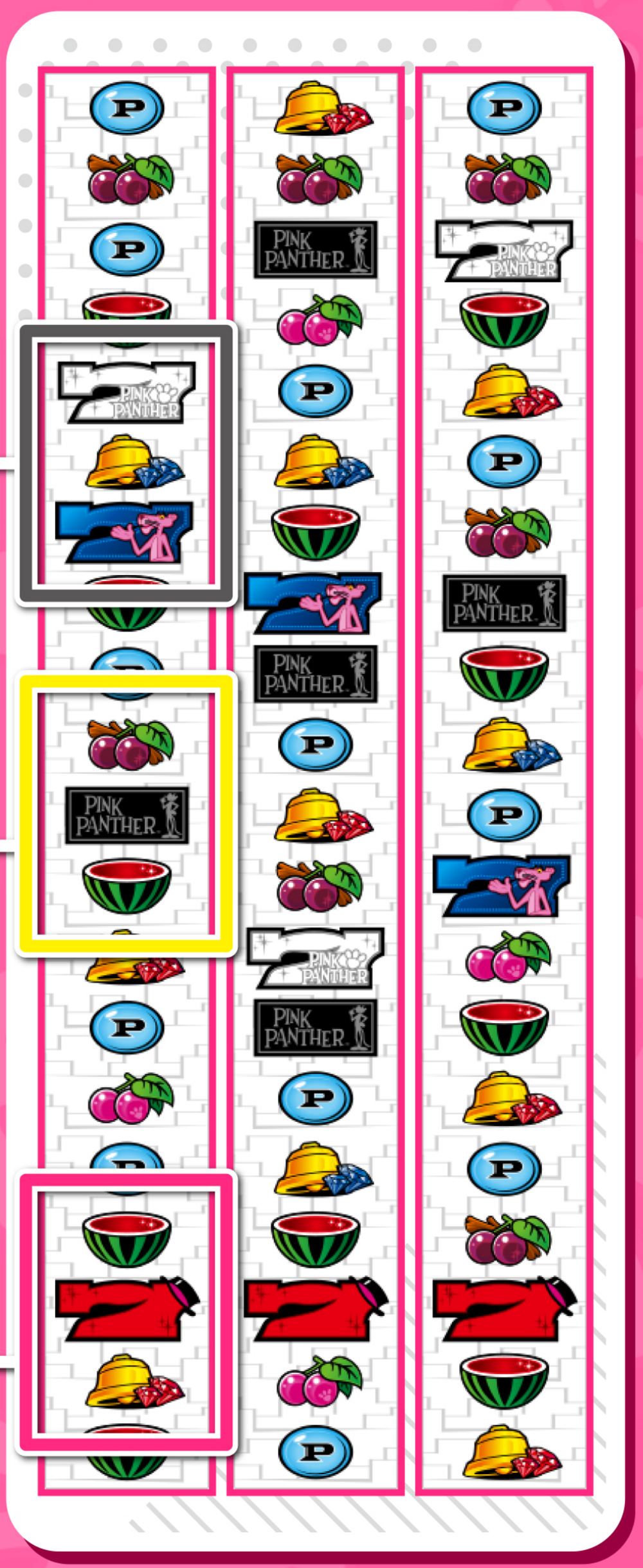


オススメ

狙い手順

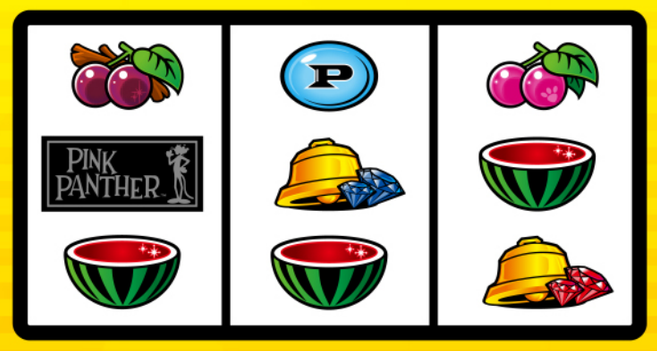


狙い手順

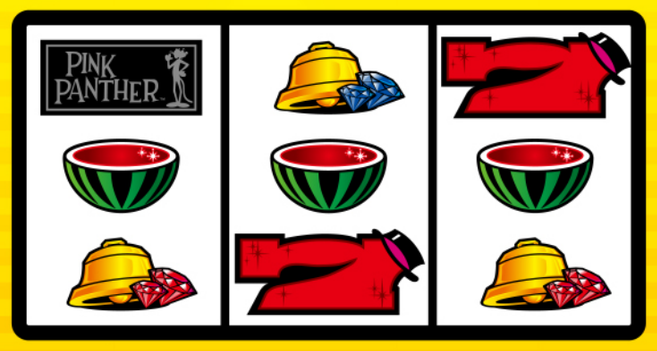


オススメは 狙い手順

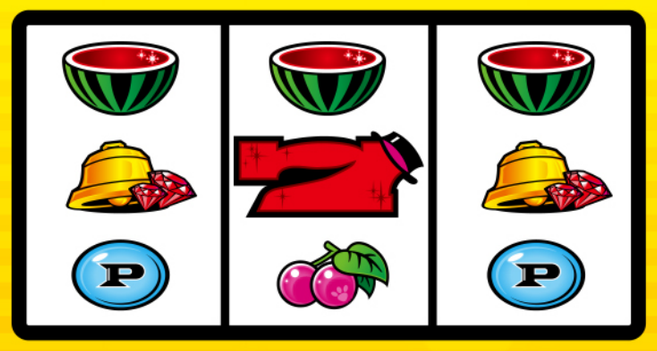
主なレア役 ※順押し時、バー枠上狙い



チェリー



スイカA



スイカB

演出/カスタマイズ機能

各種演出

トロフィーの種類に注目

ボーナス終了画面や
Complete後の
ビタ押し役成立時に出現

ラキちゃん出現で!!

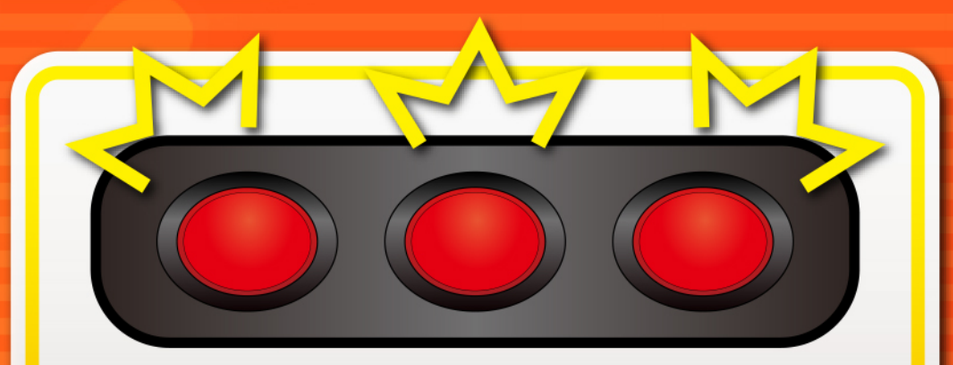
デカテトラ演出発生でチャンス！
ラキちゃん登場でBB確定!!

中央小窓にCHANCEの文字が

液晶中央の小窓に
CHANCE文字が点灯で
小役orボーナス確定!!

カスタマイズモード

自分好みの演出にカスタマイズできる!!



手順①:MAXBETを押す
手順②:全停止ボタン同時押し

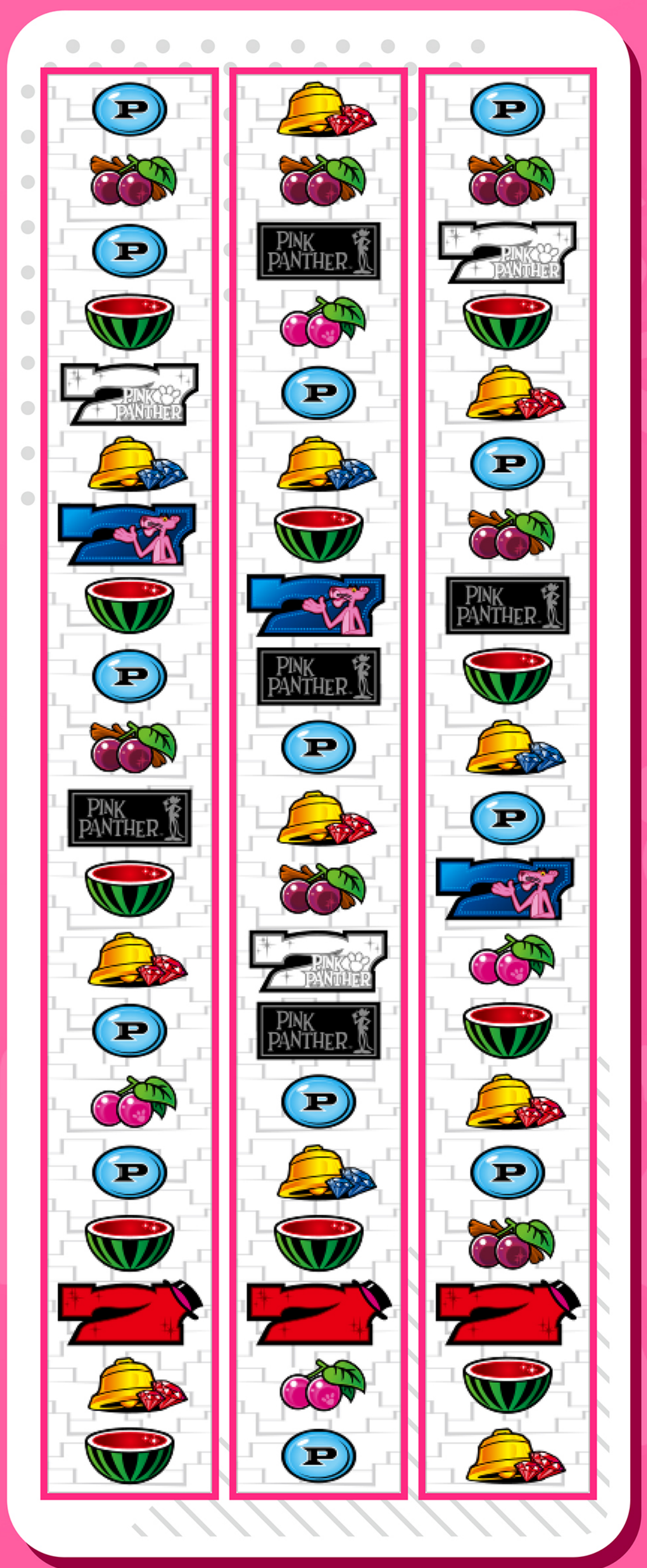
カスタマイズ画面が表示

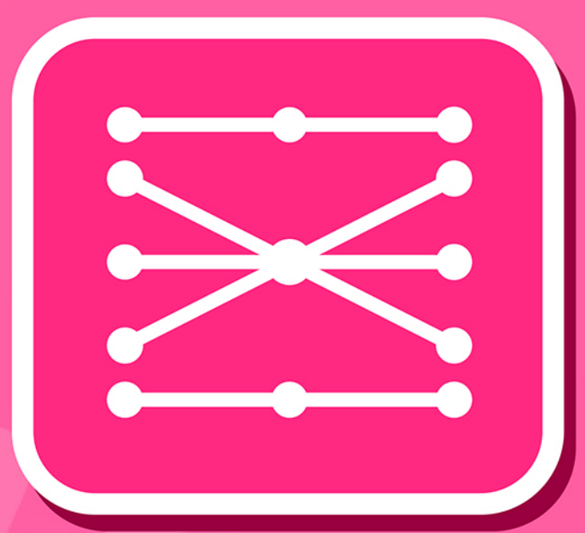
演出変更

演出発生確率を
自由に設定可能!!

ビタ押し練習

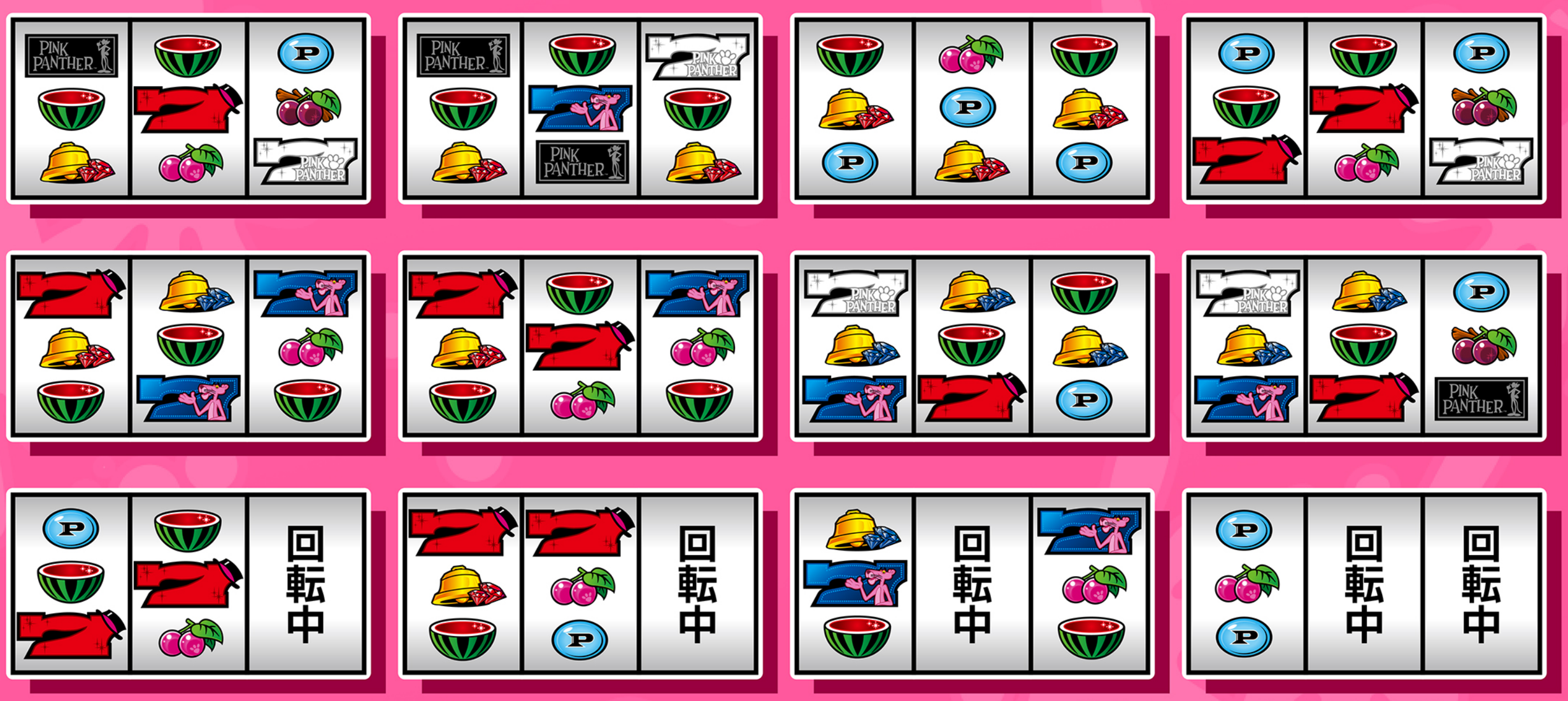
プラクティスモードONで
5G間ビタ押し練習可能！





5
LINES

リーチ目



※順押し・はさみ押し限定