

ゲームフロア

通常ステージ



エントランス



アリサの部屋



訓練所



〈Café at ease〉



〈月の楽園〉

高確!?

超高確!?



作戦区域

移行契機

規定G数

ゲーム数消化で訪れる前兆ステージ



連続演出成功orアラガミバトル勝利でアラガミバースト確定!

チャンスゾーン

アラガミ防衛戦



フリーズ発生で
アラガミバースト確定!

期待度

約**35%**

継続G数

10G

殲滅モード



出現アラガミは全4種!
アラガミ出現でバトル発展!!

バトル勝利で
アラガミバースト確定!

期待度

約**57%**

継続G数

15G+α

アラガミバースト

前半 ストーリーパート(AT)

後半 アラガミ交戦(ST)

打ち方・レア役

リール配列



推奨手順



順押し左リール



アバウト狙い

左リールに
が停止した時は



フリー



を目安に



を狙おう!

レア役

※順押し時 ※停止系は一例

〈スイカ〉



〈チャンス目A〉



〈チャンス目B〉



〈弱チェリー〉



〈強チェリー〉



〈神チェリー〉



作戦区域(前兆ステージ)



『作戦区域』に移行したら
アラガミバーストの前兆!



移行契機

規定G数

ステージアップするほどチャンス!



LO

期待度

HI

ナビ発生時にキャラがフラッシュバックするほどチャンス!



LO

期待度

HI

※表示キャラクターは一例



終盤で
ミッションへ!



「連続演出成功」or
「アラガミバトル勝利」で
アラガミバースト確定!!

チャンスゾーン

期待度の異なる2種類の自力チャンスゾーン!

突入契機

LO



チャンス目



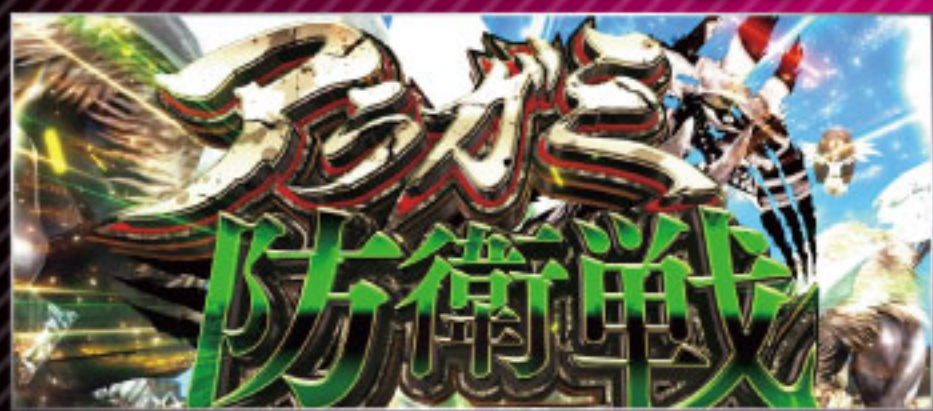
CO



高確中は
CZ当選率アップ!

アラガミ防衛戦

リプレイ・レア役でフリーズのチャンス!



期待度

約**35%**

継続G数

10G

注目ポイント

- ▶ 多彩なタイミングでフリーズの可能性あり!
- ▶ 最終ゲームはリプレイorレア役で大チャンス



フリーズ発生で
アラガミバースト確定!!

殲滅モード

アラガミバトル高確率!



アラガミ出現で
バトル発展!

期待度

約**57%**

継続G数

15G+α

バトル契機

ハズレ



レア役

LO

CO



バトル勝利で
アラガミバースト確定!!

注目ポイント

- ▶ アラガミは全4種類 それぞれに弱点役あり!



ヴァジュラ

弱点役



グリエリ

弱点役



ボルグ・カムラシ

弱点役



ラーヴァナ

弱点役



全レア役

アラガミバーストロ

※記載の枚数は払い出し枚数になります。(遊技機上の表示も同じ)

前半 ストーリーパート(AT)

初回は100枚スタート、規定枚数獲得でアラガミ交戦へ



純増枚数

約**9.0**枚

枚数管理

アラガミを討伐し
報酬獲得でループ!

後半 アラガミ交戦(ST)

交戦パート



活性化バトル



1セット

25G+α

勝利期待度

平均**76%**

報酬獲得

上乗せ枚数 **200枚以上**

神を喰らえ



神機覚醒



報酬獲得後はストーリーパートへ!

逆鱗ハンニバル討伐なら
リザレクションゲートへ!



リザレクションゲート
上位突入のチャンス!

漆黒の捕喰者

上位
ST

勝利期待度
約**84%**

神墮(かみおち)

プレミアム
AT

純増
約**9.0**枚



※記載の枚数は払い出し枚数になります。(遊技機上の表示も同じ)

アラガミに勝利すればストーリーが進行

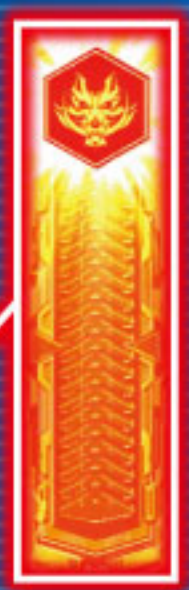


純増枚数
約9.0枚

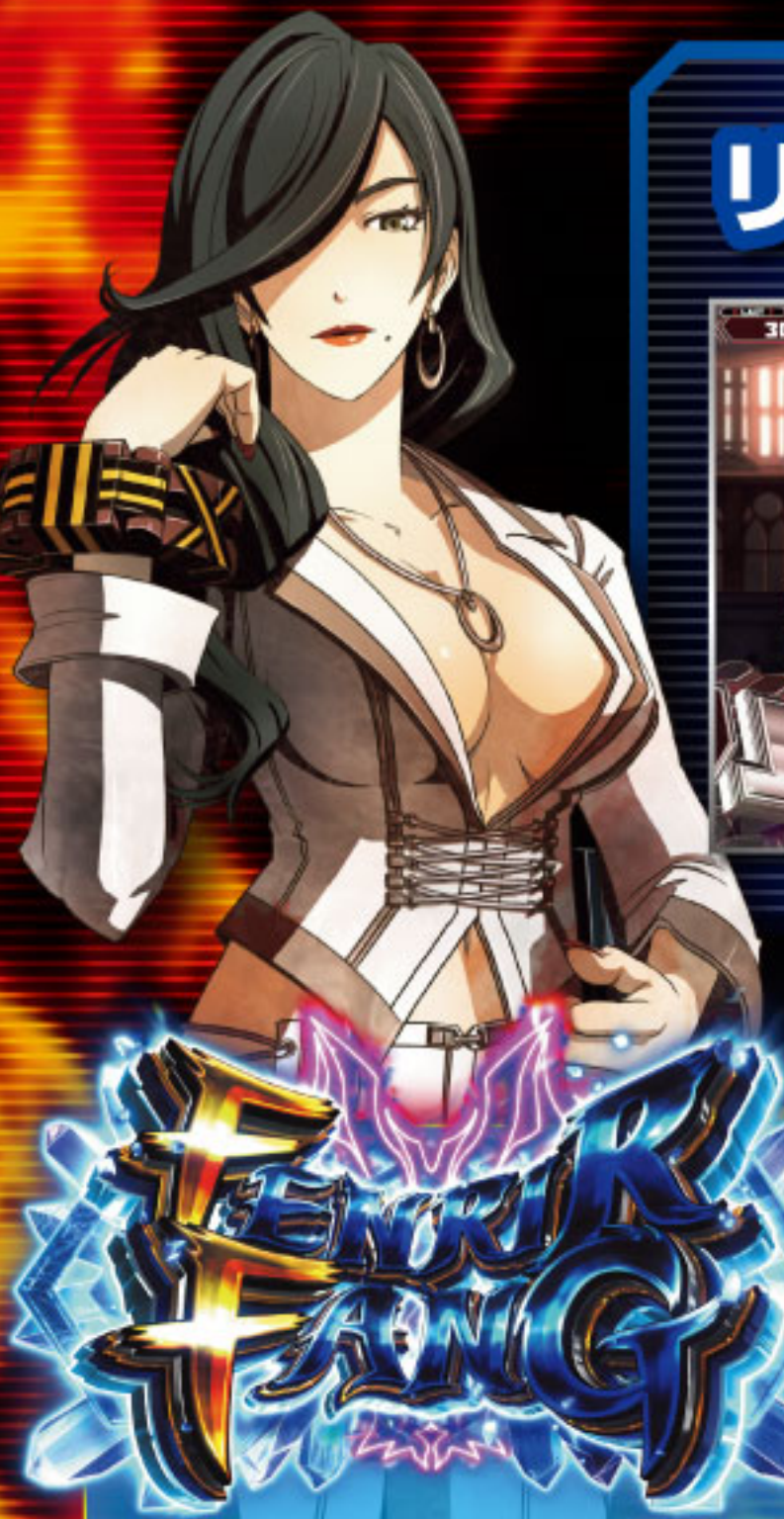
枚数管理



リプレイ・レア役でフェンリルポイント獲得!



ポイントゲージMAXで
結合崩壊 STOCK or **枚数 上乘せ**



フェンリルアタック



揃い高確率!

継続G数
10G+α

AT初当りの
一部で突入

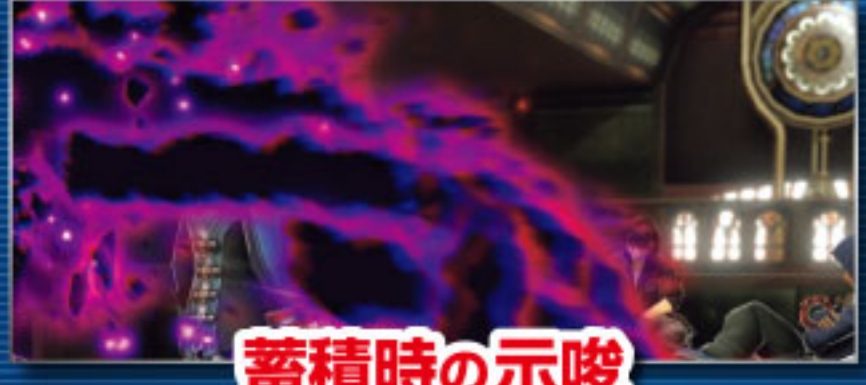
LAST 9G

狙え!

× 3

END

突入のカギ!?
『偏食因子』
に注目!



アラガミ
パート
後半

アラガミ交戦(ST)

アラガミとのバトルで勝利を目指せ!

突入時は対戦アラガミを抽選



アラガミは全9種類
(基本8体+1体)



1セット

25G+α

勝利期待度

平均76%

活性化
バトル抽選

交戦パート

リプレイ・レア役でチャンス!
弱点役なら勝利濃厚



ランプで弱点役を表示

対応

対応

チャンス 対応

対応

- ▶ 「結合崩壊」すれば弱点役が追加!
- ▶ 弱点役は「OVER KILL」のチャンス!

活性化バトル



バトル勝利で報酬獲得!

OVER KILLで
神機覚醒



アラガミの特徴

アラガミによって「弱点役」「特徴」が変化!

通常 アラガミ

ハンニバル



特徴 **なし**

アイテール



特徴 **なし**

ヴィーナス



特徴 **なし**

チャンス アラガミ

ツクヨミ



特徴 **揃い高確率**

カリギュラ



特徴 **チェリー変換高確率**

テスカトリポカ



特徴 **弱点役複数**

特殊 アラガミ

ディアウス・ピター



特徴 **OVER KILL高確率**

アマテラス



特徴 **作戦時間内に討伐で...!?**

特務「逆鱗ハンニバル討伐戦」



特徴 **結合崩壊しやすい**

継続G数

50G+α

勝利期待度

約**75%**



勝利すれば
リザレクションゲート突入!

アラガミ交戦(ST)のポイント

「結合崩壊」で弱点役が追加!



結合崩壊契機

- 捕喰目出現
- 活性化バトル発展時の一部
- 結合崩壊STOCK放出時



**STOCK
放出!**

捕喰目!
※逆押し時

リプレイが弱点役になることも!?

「バーストシステム」発動で優位な展開に!

突入契機
規定バーストポイント到達時

**登場キャラで
チャンス内容が
変化!** **バースト中は
G数減算停止!**

コウタ



リプレイでバトル発展!

アリサ



ベルでバトル抽選・リプレイでバトル発展

ローマ



ベル・リプレイでバトル発展!

サキヤ



G数の大幅減算停止!

リンドウ



OVER KILL濃厚!



**エンブレム発光で
「バーストシステム」
発動が近い!?**

バトル勝利報酬

※記載の枚数は払い出し枚数になります。(遊技機上の表示も同じ)

活性化バトル勝利後は報酬獲得!

※逆鱗ハンニバルは除く

神を喰らえ



捕喰形態の種類で
上乗せ期待度が変化!

上乗せ枚数

200枚以上

喜式



通常上乗せ

ミスチ



連打上乗せ

パニッシャー



長押し上乗せ

バンディガー



2択上乗せ

正解時は
510枚以上

金ノ罎 (きんのあぎと)



プレミアム
上乗せ!

神機覚醒



突入契機

OVER KILL勝利

継続G数

8G+α

毎ゲーム
30枚以上を上乗せ!



GOD EATER

揃いで突入



GOD EATER

リプレイレア役で上乗せ枚数アップ!

リザレクションゲート



上位突入の
チャンス!

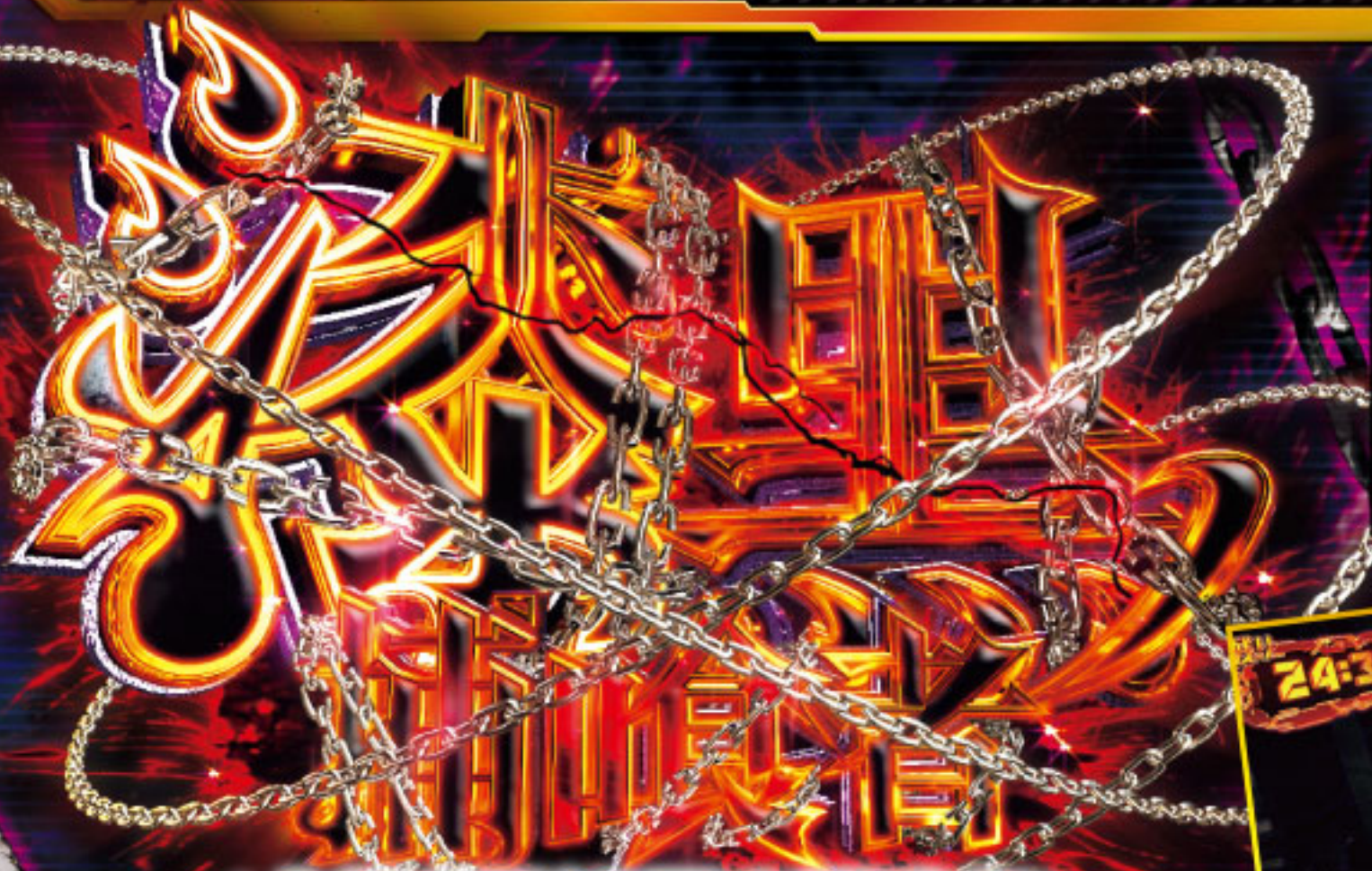
継続G数

50G+α

突入契機

逆鱗ハンニバル討伐

キャラが覚醒するたび恩恵獲得!



〈上位ST 漆黒の捕喰者〉

アラガミ交戦の
勝利期待度

約84%



アラガミ交戦時に
弱点役を1個追加!?



お前を喰らってやる

突入契機

- ・リザレクションゲート(ユウ覚醒)
- ・ストーリー終了時の一部
- ・エンディング到達後

神墮

FALLEN GOD

〈プレミアムAT 神墮(かみおち)〉



プレミアム AT

×

純増
約90枚



突入契機

- 通常時のフリーズ
- リザレクションゲート(リンドウ覚醒)
- エンディング到達後の一部

1セット

4G



フリーズ発生で
510枚以上
上乘せ!

7570枚

※記載の枚数は払い出し枚数になります。(遊技機上の表示も同じ)

神墮後は漆黒の捕喰者or神墮!!

(かみおち)

(かみおち)