

NEW SERVICE
新サービス!



モバイル仮想ホール
「ケロット7」営業中!! **毎日実践!**
全国制覇を目指せ!

目指せ全国制覇!

総合ランキングを搭
載。ランキングは毎日
更新されるぞ!さらに、
全国9エリアに分割さ
れた各エリアの制覇
条件をクリアして全国
制覇を目指せ!



**マイキャラが
プレイで成長!**

参加ユーザーには
「マイキャラ」をご用
意。マイキャラは自分
の「段位」と共に服装
などが変化していく
アバターだ。



続々アプリ増加中!



サイバードラゴン ニューバルサー3



己の「選択」が
出玉を導く

「ケロット7」とは山佐スロワールド内の
実践感覚でパチスロプレイを楽し
めるオンライン仮想ホール空間です。
※掲載画像は若干異なる場合がございます。



楽しさ盛りだくさん! 今すぐアクセス!! 月額315円(税込)

最新情報
はコチラ

<http://yamasa.jp>



**甘い勧誘、だましの
攻略法販売に
ご注意ください!**

山佐株式会社は他機関【**セキュリティー対策委員会**】
と協力し、パチスロ・パチンコ遊技における犯罪行為
の抑止・撲滅活動に取り組んでいます。



【セキュリティー委員会】携帯サイト

悪質な攻略法販売・詐欺行為に思い当たったら… 最寄りの**警察署**又は、**消費生活センター**へご相談ください。



電脳的遊技指南書

©YAMASA



選べるARTシステム! ART「サイバーRUSH」搭載!!



聖獣を選んで勝負に挑め! P.3~6
ART「サイバーRUSH」

純増約**2.0**枚
ARTストック抽選
押し順ナビ

玄武RUSH

「完全告知」でセット数上乗せを狙え!

白虎RUSH

「ターゲットチャレンジ」でゲーム数上乗せを狙え!

朱雀RUSH

「継続ルーレット」でナビ回数上乗せを狙え!

ドラゴンRUSH **プレミアム!**

「継続ミッション」でナビ回数上乗せを狙え!



⚠ ART中の押し順ナビをミスするとATに降格することがあります。

ART突入時に聖獣を選ぼう!



1. 停止ボタンで好きな聖獣を選択!
2. スタートレバーで決定!

準備中・ART中はナビに従うだけでOK!



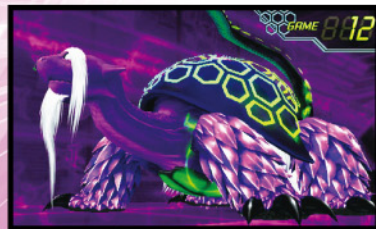
押し順ミスに要注意!

※ドラゴンRUSHは特定条件を満たすと突入します。

セット数 上乘せ型

GENBU
玄武RUSH1セット
30G~

「完全告知」で上乘せを狙え!



残り10ゲームからは告知演出に注目!

甲羅が光って
告知音発生!+30
GAMEART
継続!

告知タイミングは多彩!

- 1.レバーONで!
- 2.リール始動時!
- 3.RUSH終了後!?

ゲーム数 上乘せ型

BYAKKO
白虎RUSH1セット
30G~

「ターゲットチャレンジ」で上乘せを狙え!



ターゲット枠内を流れるシンボルに注目!

この時に
対応小役が揃えば
ゲーム数上乘せ!

対応小役をチェック!

キャラクターの場合は、ターゲット枠内に入
るまで対応小役がわからない!

玄武の甲羅が光れば「30」or「100」G上乘せ!!

ターゲットに指定された小役が揃えば「5~100」G上乘せ!!

ナビ回数 上乘せ型

SUZAKU

朱雀RUSH

1セット
ベルナビ
10回~

「継続ルーレット」で上乘せを狙え!



ゲージに注目!点灯する程、継続率アップ!



最後のベルナビ時に継続ルーレットが発生!



継続ルーレット当選でナビ「10」or「30」回上乘せ!!

プレミアムART

ドラゴンRUSH

1セット
ベルナビ
20回~

「継続ミッション」で上乘せを狙え!



ナビ回数消化後に
ドラゴンミッション発生!



クリアしやすい
ミッションが出現!



ミッションクリアでナビ「20」回上乘せ!!

ART発動の鍵を握る!

サイバーミッション

ランダムに選ばれる聖獣によって
難易度とART連荘期待度が変化!



総数500以上のミッションに挑め!!

20ゲーム以内に
3000ポイント以上獲得せよ

200 Point
400 Point
200 Point
1000 Point

獲得 3000 Point

10ゲーム以内に
を3回を1回揃えよ

7ゲーム以内にを2回
もしくは
を2回揃えよ

ミッションの内容に注目!

20ゲーム以内に
小役をコンプリートせよ

5ゲーム後にを
より多い回数揃えよ

これを見よ!

激アツ!

MISSION 00 GAME

任務完了

RUSH発動!!

MISSIONに成功
すればART確定!

玄武MISSION

ミッションクリア率
★☆☆☆☆

ラッシュ連荘率
★★★★★

白虎MISSION

ミッションクリア率
★★★★☆

ラッシュ連荘率
★★★★☆

朱雀MISSION

ミッションクリア率
★★★★★

ラッシュ連荘率
★★★★★

DRAGON MISSION

激アツ!

「ドラゴンミッション」クリアで 「ドラゴンRUSH」発動!


「サイバーミッション」突入のチャンス!

電腦寺ステージ滞在中!

チャンス目!

小役が連続すれば!



枠内にが3つ止まれば発動!

JAC GAME



JAC GAMEは
規定枚数を獲得
するまで継続!
その間はART
突入の鍵、
ゲージ点灯を祈れ!

ゲージが点灯する程、
ARTのチャンス!

**全点灯すれば
ART確定!**



ゲージ点灯のポイント

カットインで全リールにを狙え! チェリーナビ出現!



が
揃えば
ゲージが点灯!



揃えば点灯!

カットインの期待度



ミニゲームに挑戦!

陰陽チャンス



ミニゲームは
ランダムに
選ばれるよ!



**ミニゲームをクリア
するとART発動!**

3種類のミニゲーム!



サイバークラッシュ



サイバースクラッチ



サイバードイス



JAC GAME終了後は陰陽チャンスへ

通常ゲームの注目ポイント!
「サイバーミッション」or「ART」の
チャンスを見逃すな!!



サイバールーレット



数字が揃えば「サイバーミッション」or「ART」or「JAC GAME」!

小役履歴に注目!!

小役が5連以上すればチャンス!



同じ小役が5連すれば激アツ!



ブラックアウト



聖獣召喚で「サイバーミッション」or「ART」!

赤の目なら
チャンス!
チャンス!

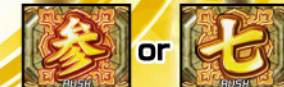
召喚成功!

フリーズ発生で
「JAC GAME」&
「ドラゴンRUSH」確定!

流れる「アムルビー」が

ミッション
チャンス!

揃った数字が
参 OR 七
なら「ART」確定!



なら「ART」確定!



クリオネの密かなささやき...

- 通常ゲーム中にクリオネの動きが騒がしくなると「サイバーミッション」の前兆かも!
- は電腦寺ステージ移行のチャンス!
- ART準備中にクリオネの大群が出現すれば...
- ART中に麒麟が出現すればARTストック!
- ART中の背景に山佐キャラが出現すればARTストックの期待度アップ!

- ART「白虎RUSH」
・残りゲーム数が0になっても継続することがあるよ!
- ART「朱雀RUSH」
・ゲージが「全点灯」or「全消灯」ならARTが継続確定!
・ナビ「30」回上乗せ時は次回のARTが継続確定!



クリオネ

隠し...





サイバードラゴン2

絵柄配列



役構成

JAC GAME 45枚を超えると終了

SINGLE BONUS 1回の遊技で終了

REGULAR BONUS

JAC GAME中のみ作動。6回入賞または12回の遊技で終了

REPLAY

9 1 9 **ANY** **ANY**

チャンス目

		回転中		ハズレ	
		ANY			
				ハズレ	ハズレ

順押し・はさみ押し

**4-LINE
3BET ONLY**



3枚かけ専用
最大払出し
枚数は9枚

クリオネの危険なささやき!?



「サイバーRUSH」の聖獣選択時に停止ボタンを長押しすると...



※ドラゴンRUSHに「裏モード」はありません。

超刺激的なモードでプレイできる!

※再び停止ボタンを長押しすれば「表モード」に切り替わります。



「玄武RUSH」

1度告知音が鳴れば、高継続に期待できる!?



「白虎RUSH」

ターゲットナビを3回クリアするとゲーム数の上乘せ天国!?



「朱雀RUSH」

初回の継続ルーレット当選で超高継続率に期待できる!?
※上乘せ時のナビ回数は「5」or「30」になります。

