

素晴らしい
シヨウを始めようぜ

BOUNTY KILLER

TM

GUIDE BOOK

5号機屈指のボーナススループ!!

Bounty Killer

- 5号機最高水準の獲得枚数
- 100ゲーム続くRT高確率ゾーン
- 次回ボーナスまで継続するRT

徹底的に練り込まれたキャラクターと世界観

舞台は中世ヨーロッパ。主人公はドラキュラや狼男といったゴシックホラー定番のモンスターをカードに封印することを生業とする2人のバウンティキラー(賞金稼ぎ)。

細部にまでこだわった魅力的なキャラクターが繰り広げる多彩なチャンスアクションがプレイを盛り上げる!

Produced by **Gackt**

サウンドプロデューサーに「Gackt」を迎え、ボーナスBGMに未発表の新曲を含む全4曲を使用。しかも「バウンティキラー」の為に書き下ろされた新曲「Justified」(ジャスティファイド)は本機で先行配信! 「Gackt」とのコラボレーションから生まれた、至極のエンタテインメントマシンがついに誕生!



Dears



高確率チャンスゾーンが紡ぎ出す

驚愕のボーナススループ!!

5号機最高水準の獲得枚数を誇る「バウンティボーナス」。
ボーナス後、必ず突入する100ゲームのRT高確率ゾーン
「バウンティゾーン」。次回ボーナスまで継続し、コインが
増えるRT「バウンティタイム」。これら3つのバウンティが
予想を遥かに凌ぐボーナスループを紡ぎ出す!!



次回ボーナスまで必ず継続!!

3つのバウンティがループする!



バウンティボーナス

獲得枚数の異なる3種類のボーナス!



HYPER BIG BOUNTY



平均純増
406枚

BIG BOUNTY



平均純増
330枚

REGULAR BOUNTY



平均純増
80枚



ボーナス中は基本払い出しが15枚なのでスピーディにコインをGET!

この場合はフリー打ちでOK!!

どのボーナス終了後でも必ずバウンティゾーンに突入!!

バウンティチャンス

ボーナス中のミニゲーム

BOUNTY CHANCE



「BOUNTY CHANCE」と表示されれば、画面に1~3択が表示されるミニゲームに突入!! 成功すれば小役GET! さらに…!?

この場合は左リールに

のいずれかを狙え!!

Jessica's Check Point

ボーナス中の (1枚役) は揃えない方がお得!?

“Gackt”の新曲が聞ける!

ボーナスサウンドに搭載された4曲の楽曲はプレイヤーが任意で選曲できる。

- 搭載曲
- ◆ Miserable (ミゼラブル)
 - ◆ white eyes (ホワイトアイズ)
 - ◆ ANOTHER WORLD (アナザーワールド)
 - ◆ Justified (ジャスティファイド) 未発表新曲

BETで決定!



©&© NIPPON CROWN CO.,LTD.

QRコードで特典GET!

ボーナス終了画面に表示されるQRコードの秘密はコチラ!





高確率ゾーン

出現率が大幅UPのRT高確率ゾーン!

ルーフの鍵を握るチャンスゾーン!

100
ゲーム継続!?



どのボーナス後にも必ず突入する「バウンティゾーン」は「バウンティタイム」突入の鍵になる。獲得の大チャンス!

主人公の
カットインは
大チャンス!!



が揃えば「バウンティタイム」!!

※稀にボーナスが成立する場合があります。

Jessica's Check Point

モンスターのカットインは要注意!



この液晶画面だと
BARの合図!

を
狙えば……!?
※どのリールでもOKよ!



RT バウンティタイム

次回ボーナスまで継続するRT!



バウンティタイム中はリール左側のランプや画面のナビに従うだけで小役をGET!

次回ボーナスまで必ず継続する!!

モンスターやランプの色でナビ!

※10ページのナビ対応一覧を参照。

3匹の同色
モンスターは
チャンス!?

リール左側のランプで
のナビゲーション!



ランプに注目!



左リールに狙え!!

2人の主人公と4つのステージ!!

ドラマチックなチャンスアクション!

「ジード」「ジェシカ」どちらかが主人公となりゲームは進む。4つあるステージは分岐演出時に任意で選択可能。強制的にステージ移行すると……!?



ジード

ジェシカ

ALEST TOWN

アーレスト街



A MISTY FOREST

霧深き森



SELECT STAGE



第3停止ボタンでステージ決定

第3停止ボタンで
ステージ決定!!



BERGSTEIN CASTLE

ベルクシュタイン城



ST. SANTEREDO

サンテレード教会

液晶やランプで小役ナビゲーション!

プレイ中は「モンスター」、「食べ物」などの色で小役をナビゲーション。リール左のランプも要チェック!



ナビ対応一覧

★ = or or

ナビの色	対応役
赤	
白	
黒	
黄	★
青	
緑	
桃	OR
茶	ハズレを含む全ての役に対応

* ナビがハズレればボーナス確定! (小役のとりこぼしはNG)

Jessica's Check Point

小役でボーナス同時抽選! ※チェリーは除く



「バウンティゾーン」中の は「ボーナス」or「バウンティタイム」

激アツ!!

ALEST TOWN アーレスト街



謎の男が現れて…

馬車通過後にボスが登場すればバトルへ!

花の色でナビ



馬車の色に注目

3つのリンゴを全て射抜け!



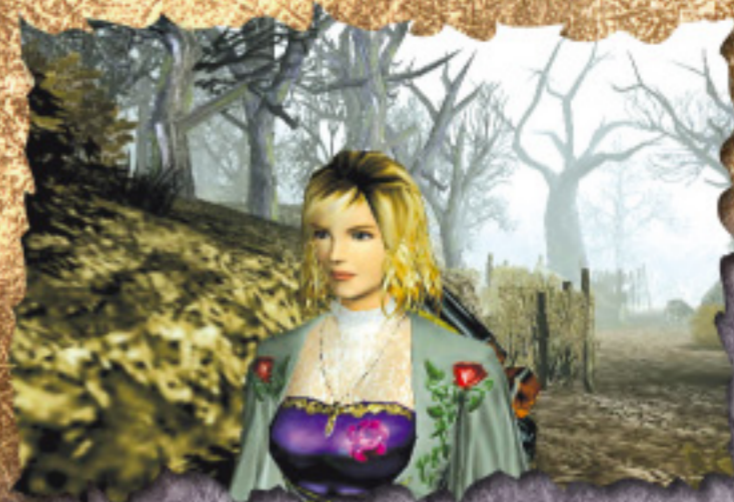
ナイフの種類・リンゴの色で期待度変化!



最大
4ゲーム

リンゴを全て射抜けばボーナス確定!!

A MISTY FOREST 霧深き森



逃げるモンスターの向かう先は!?

金馬車だとボーナス確定!



服の色でナビ



鞍の色でナビ

霧に紛れたモンスターを倒せ!



敵の攻撃方向・種類で期待度変化!



最大
4ゲーム

モンスターを倒せばボーナス確定!!

Jessica's Check Point

3色モンスターのナビゲーションは色に注意して!



この場合だと右のいずれかに対応!



★ = or or

第2ボタン停止後に残っている色が対応役よ!

Jessica's Check Point

フレイを盛り上げる新機構「エアーデバイス」

突然手元に風が!?

手元に風を感じれば激アツ!!
自分にしか分からない
チャンスに思わず感激!



激アツ!!

BERGSTEIN CASTLE ベルクシュタイン城



箱を開けると中には!?

満月ならチャンス!?



盾の色でナビ

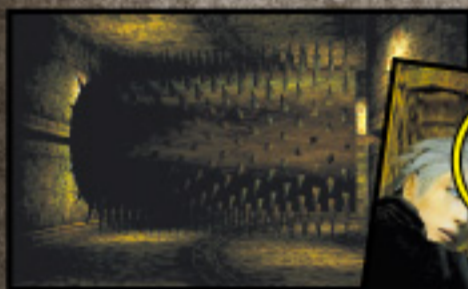


テラスに出ると...



罠を回避し、宝の部屋を目指せ!

最大
4ゲーム



レバーの数で
期待度変化!



宝の部屋に辿り着けば
ボーナス確定!!

全ステージ共通アクション

ナイフを投げてボーナスカードを射止めろ!

司祭登場!!



カードの枠・色で
期待度変化!



ナイフの種類にも
注目!?



バウンティカードを射止めれば
**ボーナス
OR
バウンティタイム!**

ST. SANTEREDO サンテレード教会



騎士が持つ旗の色でナビ



ステンドグラスに注目



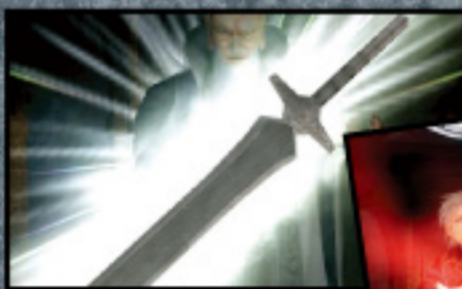
石像が崩れると!?

**司祭が登場すれば
連続演出へ!**



司祭から剣を受取り、石像を斬れ!

最大
4ゲーム



剣の種類・オーラで
期待度変化!



石像を斬り倒せば
ボーナス確定!!

モンスターバトル

最大
4
ゲーム

どのステージからでも突入するバトルでは、個性豊かな4種類のボスモンスターが登場。主人公のセリフ、武器、攻撃パターンなどで期待度が変化!



ボスの攻撃には
強・弱の2種類が!?

さらに驚きの
フレミアキャラクターの存在も!?



武器の種類
にも注目!!



主人公のセリフで
期待度変化!

ボスモンスターの強さは
出現ステージによっても変化!?

ボスモンスターを倒せば
ボーナス確定!!

GET BOUNTY

BOSS MONSTER



ドラキュラ



フランケン



狼男



悪魔

悪魔は激アツ!!
勝利すると「BIG」濃厚!?

Prize Pattern



バウンティキラー 通常時: 3枚がけ専用

Hyper Big Bounty



pay out max 480

465枚を超えた場合に終了

Big Bounty



pay out max 390

375枚を超えた場合に終了

Regular Bounty



hit × 6 (max 12 play)



Hyper Replay



3bet 9
1・2bet 15



1
Replay



3bet 1 1・2bet 15



Single Bonus

Reel Patterns



Reach Patterns



● 順押し・はさみ押し ● 小役のとりこぼしはNG

Chance Patterns

